

VOID



Fantasy



Velkolepé zázraky

VOID



Fantasy

Velkolepé zázraky

vytvořil Gediman
© 2023

Verze 2.0

www.gediman.cz



Void: Fantasy, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)

Obsah

1.	Úvod	4
2.	Šaman	4
3.	Rituály	5
4.	Dyrnusia, Wilsar	5
5.	Biernith, Cintana	6
6.	Finersha, Olnenor.....	7
7.	Ponturos, Gonolia	8
8.	Lugona, Uliun	9
9.	Jokarag, Elarinia.....	10
10.	Ranaka, Melnak	11
11.	Hurconyr, Qelona	12
12.	Nelevra, Yusinyr	13
13.	Xim, Iskia.....	14
14.	Talhisa, Kronil	15
15.	Vakmir, Sulosa.....	16
16.	Anrugezské církve.....	17
17.	Necroth, Mutanoth	18
18.	Vampiroth, Lycantroth	19
19.	Eclipsoth	20

Úvod

Velkolepé zázraky

„Velkolepé zázraky“ jsou dodatečná příručka ke hře Void: Fantasy, která obsahuje především nové rituály Světlych i Temných bohů. Rituály označené ★ jsou přístupné jen kněžím z Bílých říší.

Thaumaturg

Thaumaturgové je obecné označení pro osoby, které ovládají nadpřirozené schopnosti. Říká se jim také „divotvůrci“. Existují dvě formy thaumaturgů – ti, kteří dokáží promlouvat s bohy, a ti, kteří ovládají magii. Ti první jsou známí také jako thaumaturgové divinitus a ve společnosti fungují jako kněží. Ti druzí jsou známí také jako thaumaturgové magicus a společnosti slouží jako kouzelníci. Vzhledem k tomu, jak jsou thaumaturgové vzácní, je považováno za velké plýtvání potenciálem, pokud se taková osoba rozhodne, že nevstoupí do učení v kněžské respektive kouzelnické škole. Faktem je, že thaumaturgové se v těchto školách naučí své schopnosti chápat a zcela je ovládat. Ti, kteří toto vzdělání nemají, nedokáží své nadpřirozené síly používat efektivně a bezpečně.

Šaman

Šamani jsou osoby obdařené schopností slyšet hlas bohů, které neprošly žádným řádným výcvikem ani výukou. Jsou to kněží-samouci. Provádějí rituály, které církve považují za rouhání. Často boží moc zneužívají ke svým osobním cílům, někdy to má však neočekávané následky. Většinou proto nejsou tolerováni, šamanství je trestným činem.

Hráč může při sestavování postavy určit, že jeho postava se specializací Kněz bude Šaman.

Při úspěšném rituálu si hráč hodí k20.

Hod 1-10: Božská moc je přivolána s efektem Štěstí.

Hod 11-19: Božská moc je přivolána normálně, ovšem současně je šaman obklopen božskou auroou ničivého Světla resp. Temnoty, která zasáhne všechno v okruhu tolika desítek metrů, kolik je úroveň rituálu (rituály nulté úrovně způsobí auru do 5 metrů). Ničivost aury je desetinásobek úrovně rituálu (rituály nulté úrovně mají DAM 5). Šaman sám zasažen není.

Hod 20: Božská moc je přivolána normálně, ovšem současně je přilákáno tolik Djinnů/Efreetů/Daimonů (Nebe/Peklo/Anrugezské církve) resp. Fantomů (Temnota, viz *Temná ruka*), kolik je úroveň rituálu (rituály nulté úrovně přilákají jednoho). Jsou nasazeni jako oddíl, začnou útočit na šamana.

Pokud při rituálu padne 1, dostaví se normální efekt Štěstí a hráč si na výše popsané efekty už neháží.

Šaman nemůže mít Expertní zaměření (viz *Hrdinové říší*).

Šaman může později získat řádné vzdělání a stát se klasickým Knězem. Postavu to nic nestojí, hráč si to může sám zvolit.

Šamani, kteří propadli korupci, jsou nazýváni Temní šamani.

Nejistá budoucnost

S blížícím se Třetím sabatem se vládcové edenských říší věrných Světlu rozhodli odhalit budoucnost, aby v nadcházející bitvě získali výhodu. Pověřili proto nejvyšší kněží bohyně Sulosy, aby se pomocí rituálů podívali za rok 999-XIII. Nic se však nedozvěděli. Někteří kněží totiž zešíleli, jiní byli dokonce okamžitě zkorumpováni Temnotou na nemyslitelné bestie. Všechny Sulosiny církve a kultury rychle vydaly přísný zákaz nahlížet do této budoucnosti a začaly hledat příčinu tohoto hrozivého efektu. Odpověď od Sulosy nedostaly. Byly tedy prováděny různé pokusy, některé z nich poměrně riskantní, například vyslání dobrovolníků skrze časové portály, aby budoucnost osobně prozkoumali a vrátili se zpět s hlášením. Nikdy se nevrátili. Někteří kněží začali brzy zastávat názor, že budoucnost je již zcela prostoupená Temnotou, že Nihilum zvítězilo. Ovšem zvláštní je, že i přes zjevnou nebezpečnost sama Sulosa rituálům nijak nebrání a svoji moc sešle. Budoucnost možná ještě není úplně ztracena...

Rituály

Dyrnusia

Bohyně života, fauny a flóry.

Úder ostrých trnů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen ostrými trnovými rostlinami či rojem hmyzu s ostrými žihadly. Je to útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti ARM.

Úder jedovatých trnů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen jedovatými trnovými rostlinami či rojem hmyzu s jedovatými žihadly. Je otráven jedem se závažností 10. Jed ubírá 10 HP každou minutu.

Úder škrticích vláken

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen popínavými rostlinami či pavučinami vytvářenými rojem pavouků. Je to útok s DAM 50 a efektem Oslabení až do konce příštího kola. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti STR.

Úder dusivého mračna

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen rostlinami vypouštějícími pyl či hustým rojem létajícího hmyzu. Je to útok s DAM 50 a efektem Omámení až do konce příštího kola. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti DUR.

Zhouba strojů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál ničí stroje. Cílový Stroj utrpí zásah s AutoDAM 50.

Silná zhouba strojů

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál ničí stroje. Cílový Stroj utrpí zásah s AutoDAM-V 5.

Mocná zhouba strojů

Rozsah: 100 m, úroveň 7, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál ničí stroje. Cílový Stroj utrpí zásah s AutoDAM-O 5.

Nejmocnější zhouba strojů ★

Rozsah: 100 m, úroveň 10, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál ničí stroje. Cílový Stroj utrpí zásah s AutoDAM-O 50.

Wilsar

Bůh smrti, živlů a počasí.

Úder ohně

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen ohněm. Je to Zápalný útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Úder vzduchu

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen mrazivým větrem. Je to Mrazicí útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Úder vody

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen silným vodním vírem. Je to úder s DAM 50 a efektem Odhození (se silou 10). Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti STR.

Úder země

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen hlínou, kamením a pískem. Je to úder s DAM 50 a efektem Sražení. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti STR.

Zhouba života

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová Živá bytost/rostlina utrpí zásah s AutoDAM 50.

Silná zhouba života

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová Živá bytost/rostlina utrpí zásah s AutoDAM-V 5.

Mocná zhouba života

Rozsah: 100 m, úroveň 7, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová Živá bytost/rostlina utrpí zásah s AutoDAM-O 5.

Nejmocnější zhouba života ★

Rozsah: 100 m, úroveň 10, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová Živá bytost/rostlina utrpí zásah s AutoDAM-O 50.

Biernith

Bůh skromnosti, pilnosti a asketismu.

Zničení hamižných

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která za poslední hodinu někomu něco vzala nebo přijala nějaký dar, je zasažena úderem s AutoDAM 50.

Ochrana skromných

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Osoba, která za poslední hodinu někomu něco darovala nebo nějaký dar odmítla, je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile se Osoba zachová hamižně, pole se zruší.

Bojová pilnost

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba má +4 k CCO a RCO.

Označení hamižných

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny hamižné Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení hamižných ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby, které za poslední hodinu někomu něco vzaly nebo přijaly nějaký dar, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50.

Cintana

Bohyně hamižnosti, lenosti a hedonismu.

Zničení skromných

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která za poslední hodinu někomu něco darovala nebo nějaký dar odmítla, je zasažena úderem s AutoDAM 50.

Ochrana hamižných

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Osoba, která za poslední hodinu někomu něco vzala nebo přijala nějaký dar, je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile se Osoba zachová skromně, pole se zruší.

Bojová lenost

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba má -4 od CCO a RCO.

Označení skromných

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny skromné Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení skromných ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby, které za poslední hodinu někomu něco darovaly nebo nějaký dar odmítly, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50.

Finersha

Bohyně míru, diplomacie a budování.

Zničení militaristů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená bojující Osoba je zasažena úderem s AutoDAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bezbranné civilisty, kteří se vyhýbají boji.

Ochrana pacifistů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená nebojující Osoba je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile Osoba začne bojovat, pole se zruší.

Mocná obrana

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolený cíl je obklopen polem energie, které vykryje jakýkoliv útok se standardním DAM. Po prvním použití se pole rozplyne.

Označení militaristů

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny militaristické Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení militaristů ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny bojující Osoby jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bezbranné civilisty, kteří se vyhýbají boji.

Olrenor

Bůh války, agrese a ničení.

Zničení pacifistů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená nebojující Osoba je zasažena úderem s AutoDAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bojující ozbrojence.

Ochrana militaristů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bojující Osoba je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile Osoba přestane bojovat, pole se zruší.

Mocný útok

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je zasažen s DAM 100. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti ARM.

Označení pacifistů

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny pacifistické Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení pacifistů ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny nebojující Osoby jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bojující ozbrojence.

Ponturos

Bůh pokroku, zvědavosti a civilizovanosti.

Vír zvědavosti

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 100 metrů mají posílenou vnímavost. Po tu dobu mají bonus +2 k PER a +4 k iniciativě.

Ničitel divočiny

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost má dvojnásobné DAM všech svých útoků proti Zvířatům a rostlinám.

Síla civilizace

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost má dvojnásobné DAM všech svých útoků, pokud se nachází v místě vytvořeném civilizací (město, pevnost, loď...).

Štít civilizace

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost, která se nachází v místě vytvořeném civilizací (město, pevnost, loď...), je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

Označení lhostejných

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny lhostejné Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Velký vír zvědavosti ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 1 km mají posílenou vnímavost. Po tu dobu mají bonus +2 k PER a +4 k iniciativě.

Gonolia

Bohyně úpadku, lhostejnosti a barbarství.

Vír lhostejnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 100 metrů mají oslabenou vnímavost. Po tu dobu mají postih -2 na PER a -4 na iniciativu.

Ničitel civilizace

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost má dvojnásobné DAM všech svých útoků proti Strojům a budovám.

Síla divočiny

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost má dvojnásobné DAM všech svých útoků, pokud se nachází v divočině (les, moře, poušť...).

Štít divočiny

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost, která se nachází v divočině (les, moře, poušť...), je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

Označení zvědavých

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny zvědavé Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Velký vír lhostejnosti ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 1 km mají oslabenou vnímavost. Po tu dobu mají postih -2 na PER a -4 na iniciativu.

Lugona

Bohyně světla, dne a odvahy.

Úder spalujícího světla

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen intenzivním světlem. Je to Zápalný útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Úder energizujícího světla

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen intenzivním světlem. Je to Elektrický útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Elektrickému útoku.

Úder oslňujícího světla

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolený cíl je obklopen intenzivním světlem. Je oslepen na X minut (viz Trvání).

Rituál gejíru

Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tento rituál lze provést jen v blízkosti éterického gejíru – ve vzdálenosti alespoň 1 étermíle od něj. Všichni uctívači Lugony získají bonus +3 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-10 se jim nic nestane.

Velký rituál gejíru ★

Rozsah: 1 km, úroveň 10, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tento rituál lze provést jen v blízkosti éterického gejíru – ve vzdálenosti alespoň 1 étermíle od něj. Všichni uctívači Lugony získají bonus +6 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-15 se jim nic nestane.

Uliun

Bůh tmy, noci a strachu.

Úder mrazivé tmy

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen tmavým stínem. Je to Mrazicí útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Úder paralyzující tmy

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolený cíl je obklopen tmavým stínem. Je to Tempestum resp. Neurální útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Tempestum resp. Neurálnímu útoku.

Úder oslepující tmy

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolený cíl je obklopen tmavým stínem. Je oslepen na X minut (viz Trvání).

Rituál víru

Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tento rituál lze provést jen v blízkosti éterického víru – ve vzdálenosti alespoň 1 étermíle od něj. Všichni uctívači Uliuna získají bonus +3 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-10 se jim nic nestane.

Velký rituál víru ★

Rozsah: 1 km, úroveň 10, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tento rituál lze provést jen v blízkosti éterického víru – ve vzdálenosti alespoň 1 étermíle od něj. Všichni uctívači Uliuna získají bonus +6 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-15 se jim nic nestane.

Jokarag

Bůh intelektu, logiky a efektivnosti.

Vír logiky

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 100 metrů mají posílené logické uvažování. Po tu dobu mají bonus +2 k INT, WIL a CHA.

Bojová chladnokrevnost

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost má +5 k CCO a RCO, ovšem DAM jejich útoků je poloviční.

Útočný intelekt

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost s INT 11 a více má dvojnásobné DAM všech svých útoků.

Obranný intelekt

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost s INT 11 a více může odolat jakémukoliv útoku tím, že si hodí k20. Pokud padne 1-10, útok neměl žádný efekt.

Označení emocionálních

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny Osoby v dosahu, které se nechávají ovládat emocemi, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Velký vír logiky ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 1 km mají posílené logické uvažování. Po tu dobu mají bonus +2 k INT, WIL a CHA.

Elarinia

Bohyně instinktu, emocí a efektivnosti.

Vír emocí

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 100 metrů začnou prožívat hluboké emoce. Po tu dobu mají postih -2 od INT, WIL a CHA.

Bojová horkokrevnost

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost má -5 od CCO a RCO, ovšem DAM jejich útoků je dvojnásobné.

Útočný instinkt

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost s INT 10 a méně má dvojnásobné DAM všech svých útoků.

Obranný instinkt

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost s INT 10 a méně může odolat jakémukoliv útoku tím, že si hodí k20. Pokud padne 1-10, útok neměl žádný efekt.

Označení logických

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny Osoby v dosahu, které se řídí logikou, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Velký vír emocí ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 1 km začnou prožívat hluboké emoce. Po tu dobu mají postih -2 od INT, WIL a CHA.

Ranaka

Bohyně zdraví, evoluce a regenerace.

Úder dezinfekce

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen dezinfekční látkou. Je to Žiravý útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Žiravému útoku.

Úder pyro-kauterizace

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen žhavými plameny. Je to Zápalný útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Úder kryo-kauterizace

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen mrazivým plynem. Je to Mrazicí útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Síla zdravých

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bytost, která není zraněná, nemocná, otrávená a nemá žádné mutace získá +5 k jednomu atributu, podle výběru kněze.

Aura léčby

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bytost, která není nemocná, začne rozšiřovat léčivou sílu (posilovat imunitní systém) mezi ostatní bytosti v okruhu 5 metrů. Nemoci jsou vyléčeny během pár vteřin.

Hromadná síla zdravých ★

Rozsah: 1 km, úroveň 6, rituál: 1 hodina, trvání: k20 hodin
Všechny bytosti, které nejsou zraněné, nemocné, otrávené ani nemají žádné mutace získávají +5 k jednomu atributu, podle výběru kněze.

Melnak

Bůh nemocí, mutace a degenerace.

Úder chemikálií

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen toxickou chemikálií. Je to Chemický útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Chemickému útoku.

Úder mikroorganismů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen nebezpečnými viry a bakteriemi. Je to Biologický útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Biologickému útoku.

Úder radiace

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen smrtící radiací. Je to Radiační útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Radiačnímu útoku.

Síla nemocných

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bytost, která je zraněná, nemocná, otrávená nebo má nějaké mutace získá +5 k jednomu atributu, podle výběru kněze.

Aura nákazy

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bytost, která je nemocná, začne tuto nemoc rozšiřovat mezi ostatní bytosti v okruhu 5 metrů. Šíří takto i nemoci, které se normálně šíří jinak (např. jen dotykem).

Hromadná síla nemocných ★

Rozsah: 1 km, úroveň 6, rituál: 1 hodina, trvání: k20 hodin
Všechny bytosti, které jsou zraněné, nemocné, otrávené nebo mají nějaké mutace získávají +5 k jednomu atributu, podle výběru kněze.

Hurconyr

Bůh práva, spravedlnosti a cti.

Božská pouta

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Pokud zvolená Osoba do X hodin (viz Trvání) od rituálu provede nějaký zločin, božská síla ji spoutá a zcela znehybní na jednu hodinu.

Smrtící trest

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená Osoba, která provedla nějaký zločin, je zasažena s DAM 50. Útoku může odolat hodem proti DUR.

Velký smrtící trest

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená Osoba, která provedla nějaký zločin, je zasažena s AutoDAM 50.

Označení bezpráví

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny Osoby v dosahu, které podporují bezpráví, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Mocný smrtící trest

Rozsah: 100 m, úroveň 6, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená Osoba, která provedla nějaký zločin, je zasažena s AutoDAM 100.

Nejmocnější smrtící trest ★

Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená Osoba, která provedla nějaký zločin, je zabita (InstaKill).

Qelona

Bohyně zločinů, bezpráví a podlosti.

Božská svoboda

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Pokud je zvolená Osoba do X hodin (viz Trvání) od rituálu zatčena a spoutána či uvězněna za spáchání zločinu, božská síla ji vysvobodí (uvolní pouta, otevře celu...) o jednu hodinu později.

Smrtící pomsta

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená Osoba, která provedla nějaký dobrý čin, je zasažena s DAM 50. Útoku může odolat hodem proti DUR.

Velká smrtící pomsta

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená Osoba, která provedla nějaký dobrý čin, je zasažena s AutoDAM 50.

Označení spravedlnosti

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny Osoby v dosahu, které podporují spravedlnost, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Mocná smrtící pomsta

Rozsah: 100 m, úroveň 6, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená Osoba, která provedla nějaký dobrý čin, je zasažena s AutoDAM 100.

Nejmocnější smrtící pomsta ★

Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená Osoba, která provedla nějaký dobrý čin, je zabita (InstaKill).

Nelevra

Bohyně řádu, kauzality a plánů.

Zničení šílených

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která má polovinu a méně svých SP, je zasažena úderem s AutoDAM 50. Osoba, která má 0 SP, je zasažena úderem s AutoDAM 100.

Ochrana přičetných

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Osoba, která má více než polovinu svých SP, je chráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

Bojový řád

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má +4 k CCO a RCO.

Označení šílených

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny šílené Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení šílených ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby, které mají polovinu a méně svých SP, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50. Osoby, které mají 0 SP, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 100.

Yusinyr

Bůh chaosu, paradoxů a náhody.

Zničení přičetných

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která má více než polovinu svých SP, je zasažena úderem s AutoDAM 50. Osoba, která má plný počet SP, je zasažena úderem s AutoDAM 100.

Ochrana šílených

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Osoba, která má polovinu a méně svých SP, je chráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

Bojový chaos

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má -4 od CCO a RCO.

Označení přičetných

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny přičetné Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení přičetných ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby, které mají více než polovinu svých SP, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50. Osoby, které mají plný počet SP, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 100.

Xim

Bůh výběru, změny a naděje.

Svoboda smrtelníků

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Zvolená bytost je mnohem obtížnějším terčem pro božskou moc – modliteb a rituálů. Modlitby a rituály nějakým způsobem zaměřené proti ní mají postih –4 od CHA.

Oslabení moci

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Trvání efektu jiného rituálu, který je právě aktivní, je poloviční. Nefunguje na jednorázové efekty.

Odměna výběru

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba si může vybrat jeden z těchto efektů:

Získá +5 k CCO, RCO a PER.

Získá +5 k INT, WILL a CHA.

Získá +5 k AGI, DUR a STR.

Získá +5 k ARM.

Trest výběru

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba si musí vybrat jeden z těchto efektů:

Ztratí –5 od CCO, RCO a PER.

Získá –5 od INT, WILL a CHA.

Získá –5 od AGI, DUR a STR.

Získá –5 od ARM.

Hromadné oslabení moci ★

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové

Trvání efektů všech rituálů, které jsou právě aktivní, je poloviční. Nefunguje na jednorázové efekty.

Iskia

Bohyně osudu, neměnnosti a beznaděje.

Dohled bohů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Zvolená bytost je mnohem snazším terčem pro božskou moc – modliteb a rituálů. Modlitby a rituály nějakým způsobem zaměřené proti ní mají bonus +4 k CHA.

Posílení moci

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Trvání efektu jiného rituálu, který je právě aktivní, je zdvojnásobeno. Nefunguje na jednorázové efekty.

Odměna osudu

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba si hodí k20:

1-5: Získá +5 k CCO, RCO a PER.

6-10: Získá +5 k INT, WILL a CHA.

11-15: Získá +5 k AGI, DUR a STR.

16-20: Získá +5 k ARM.

Trest osudu

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba si hodí k20:

1-5: Ztratí –5 od CCO, RCO a PER.

6-10: Ztratí –5 od INT, WILL a CHA.

11-15: Ztratí –5 od AGI, DUR a STR.

16-20: Ztratí –5 od ARM.

Hromadné posílení moci ★

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové

Trvání efektů všech rituálů, které jsou právě aktivní, je zdvojnásobeno. Nefunguje na jednorázové efekty.

Talhisa

Bohyně lítosti, lásky a potěšení.

Pole potěšení

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje omamnou extází. Nemůže se hýbat a nijak nevnímá své okolí, ale každých 10 minut si může hodit na WIL. Pokud uspěje, obnoví si 5 SP.

Dotek potěšení

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost má +4 k WIL a DUR.

Označení nenávisti

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny Osoby v dosahu, které cítí a šíří nenávist, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Štít lásky

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba, která cítí lásku, je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

Velké pole potěšení ★

Rozsah: 1 km, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje omamnou extází. Nemůže se hýbat a nijak nevnímá své okolí, ale každou hodinu si může hodit na WIL. Pokud uspěje, obnoví si 10 SP.

Kronil

Bůh krutosti, nenávisti a utrpení.

Pole utrpení

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje paralyzující bolest. Nemůže se hýbat, nijak nevnímá své okolí a každých 10 minut si musí hodit na WIL. Pokud neuspěje, ztrácí 5 SP.

Dotek utrpení

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost má -4 od WIL a DUR.

Označení lásky

Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny Osoby v dosahu, které cítí a šíří lásku, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Síla nenávisti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba, která cítí nenávist, má dvojnásobné DAM všech svých útoků.

Velké pole utrpení ★

Rozsah: 1 km, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje paralyzující bolest. Nemůže se hýbat, nijak nevnímá své okolí a každou hodinu si musí hodit na WIL. Pokud neuspěje, ztrácí 10 SP.

Vakmir

Bůh prostoru, kořenů a větví Yggdrasilu.

Zamrznutí v prostoru

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Zvolený cíl zamrzne v prostoru – nemůže se nijak pohybovat a nemůže s ním být ani nijak pohnuto, ale stále je při vědomí.

Globální přesun věci

Rozsah: 10 km, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Jeden neživý movitý objekt je přesunut jinam v rámci rozsahu.

Globální přesun uctívače

Rozsah: 10 km, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Jeden uctívač Vakmira je přesunut jinam v rámci rozsahu.

Globální vize

Rozsah: 10 km, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Kněz uvidí, co se právě nyní děje na zvoleném místě v rámci rozsahu.

Globální stopování

Rozsah: 10 km, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Kněz uvidí, kde se právě nyní nachází zvolený subjekt v rámci rozsahu.

Globální přesun zvířete

Rozsah: 10 km, úroveň 3, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Jedno Zvíře je přesunuto jinam v rámci rozsahu.

Globální přesun osoby

Rozsah: 10 km, úroveň 4, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Jedna Osoba je přesunuta jinam v rámci rozsahu.

Hromadné zamrznutí v prostoru

Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 hodina, trvání: 1 hodina

Celé okolí zamrzne v prostoru – nic se v něm nemůže pohybovat ani s ničím nemůže být nijak pohnuto, ale bytosti jsou stále při vědomí. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Velké hromadné zamrznutí v prostoru ★

Rozsah: 1 km, úroveň 10, rituál: 1 hodina, trvání: 1 hodina

Celé okolí zamrzne v prostoru – nic se v něm nemůže pohybovat ani s ničím nemůže být nijak pohnuto, ale bytosti jsou stále při vědomí. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Sulosa

Bohyně času, vzpomínky a předtuchy.

Zamrznutí v čase

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Zvolený cíl zamrzne v čase – nemůže se nijak pohybovat a není při vědomí, ale může s ním být pohnuto.

Denní přesun věci

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Jeden neživý movitý objekt je přesunut do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Denní přesun uctívače

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Jeden uctívač Sulosy je přesunut do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Denní vzpomínka

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Kněz uvidí, co se stalo před 24 hodinami na místě, ve kterém se právě nachází.

Denní předtucha

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Kněz uvidí, co se stane za 24 hodin na místě, ve kterém se právě nachází.

Denní přesun zvířete

Rozsah: 100 m, úroveň 3, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Jedno Zvíře je přesunuto do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Denní přesun osoby

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové

Jedna Osoba je přesunuta do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Hromadné zamrznutí v čase

Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 hodina, trvání: 1 hodina

Celé okolí zamrzne v čase – nic se v něm nemůže pohybovat a bytosti nejsou při vědomí, ale s objekty může být pohnuto. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Velké hromadné zamrznutí v čase ★

Rozsah: 1 km, úroveň 10, rituál: 1 hodina, trvání: 1 hodina

Celé okolí zamrzne v čase – nic se v něm nemůže pohybovat a bytosti nejsou při vědomí, ale s objekty může být pohnuto. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Anrugezské církve

Pokud je kněz stoupencem Anrugezské církve, může provádět pouze tyto specifické rituály.

Posilující Světlo

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Kněz jedné bytosti oddané Světlu přidá +2 ke všem atributům.

Oslabení magické bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Kněz může oslabit jednu Magickou bytost Světla i Temnoty. Bytost má postih -5 na všechny atributy.

Oslabení astrální bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Kněz může oslabit jednu Astrální bytost Světla i Temnoty. Bytost má postih -5 na všechny atributy.

Zranění magické bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Kněz může zranit jednu Magickou bytost Světla i Temnoty. Bytost přichází o polovinu aktuálních HP, nemůže tomu odolat. Pokud jí zbývá již jen 1 HP, je zabita.

Zranění astrální bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Kněz může zranit jednu Astrální bytost Světla i Temnoty. Bytost přichází o polovinu aktuálních HP, nemůže tomu odolat. Pokud jí zbývá již jen 1 HP, je zabita.

Spoutání magické bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Kněz může znehybnit jednu Magickou bytost Světla i Temnoty. Nemůže používat svoji nadpřirozenou moc.

Spoutání astrální bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Kněz může znehybnit jednu Astrální bytost Světla i Temnoty. Nemůže používat svoji nadpřirozenou moc.

Velké posilující Světlo ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Kněz jedné bytosti oddané Světlu přidá +4 ke všem atributům.

Hromadné zranění magických bytostí ★

Rozsah: 1 km, úroveň 9, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové

Kněz může zranit všechny Magické bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Bytosti přicházejí o polovinu aktuálních HP, nemohou tomu odolat. Pokud jim zbývá již jen 1 HP, jsou zabity.

Hromadné zranění astrálních bytostí ★

Rozsah: 1 km, úroveň 9, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové

Kněz může zranit všechny Astrální bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Bytosti přicházejí o polovinu aktuálních HP, nemohou tomu odolat. Pokud jim zbývá již jen 1 HP, jsou zabity.

Hromadné spoutání magických bytostí ★

Rozsah: 1 km, úroveň 9, rituál: 10 minut, trvání: 1 hodina

Kněz může znehybnit všechny Magické bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Nemohou používat svoji nadpřirozenou moc.

Hromadné spoutání astrálních bytostí ★

Rozsah: 1 km, úroveň 9, rituál: 10 minut, trvání: 1 hodina

Kněz může znehybnit všechny Astrální bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Nemohou používat svoji nadpřirozenou moc.

Necroth

Necroth, Nemrtvý bůh.

Transformace Nekroida

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál zahltí cílového Nekroida tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Necrogera.

Zuřivost Nekroida

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí cílového Nekroida energií Temnoty. Nekroid začíná v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití zombie

Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál zabije jednu Zombie v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Necrothovu služebníku 50 HP.

Posílení zombie

Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí jednu Zombie v knězově blízkosti. Získá bonus +3 ke všem atributům.

Hromadné posílení zombií ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí všechny Zombie v okolí. Získají bonus +3 ke všem atributům.

Mutanoth

Mutanoth, Zmutovaný bůh.

Transformace Mutamorfa

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál zahltí cílového Mutamorfa tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Mutagera.

Zuřivost Mutamorfa

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí cílového Mutamorfa energií Temnoty. Mutamorf začíná v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití ghúla

Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál zabije jednoho Ghúla v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Mutanothovu služebníku 50 HP.

Posílení ghúla

Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí jednoho Ghúla v knězově blízkosti. Získá bonus +3 ke všem atributům.

Hromadné posílení ghúlů ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí všechny Ghúly v okolí. Získají bonus +3 ke všem atributům.

Vampiroth

Vampiroth, Upíří bůh.

Transformace Centralijského netopýra

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál zahltí cílové hejno Centralijských netopýrů tak silnou Temnotou, že ho transformuje na hejno Vampirgarů.

Zuřivost Centralijského netopýra

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí cílové hejno Centralijských netopýrů energií Temnoty. Netopýři začínají v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití krvežiznivce

Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál zabije jednoho Kvežiznivce v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Vampirothovu služebníkovu 50 HP.

Posílení krvežiznivce

Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí jednoho Kvežiznivce v knězově blízkosti. Získá bonus +3 ke všem atributům.

Hromadné posílení krvežiznivců ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí všechny Kvežiznivce v okolí. Získají bonus +3 ke všem atributům.

Lycantroth

Lycantroth, Vlkodlačí bůh.

Transformace Centralijského vlka

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál zahltí cílového Centralijského vlka tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Lycangara.

Zuřivost Centralijského vlka

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí cílového Centralijského vlka energií Temnoty. Vlk začíná v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití vlkobestie

Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál zabije jednu Vlkobestii v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Lycantrothovu služebníkovu 50 HP.

Posílení vlkobestie

Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí jednu Vlkobestii v knězově blízkosti. Získá bonus +3 ke všem atributům.

Hromadné posílení vlkobestií ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí všechny Vlkobestie v okolí. Získají bonus +3 ke všem atributům.

Eclipsoth

Eclipsoth, Zatemnělý bůh.

Skryté špehování

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tento rituál dovolí knězi vnímat to, co vnímá zvolená bytost.

Pokroucení mysli

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové

Tento rituál dovolí knězi narušit přičetnost zvolené bytosti. Bytost ztratí 10 SP.

Napravení mysli

Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové

Tento rituál dovolí knězi napravit přičetnost zvolené bytosti. Bytost získá zpět 10 SP.

Průzkum mysli

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové

Tento rituál dovolí knězi prozkoumat mysl zvolené bytosti. Může tak odhalit její tajemství.

Temná zrada

Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál způsobí, že zvolená bytost začne stát na straně kněze – bude mu pomáhat. Rituál nefunguje proti Zvířatům, Mechanickým, Biomechanickým, Astrálním a Magickým bytostem. Bytost tímto efektem nezískává CP, protože zrada není z její vlastní vůle. Po skončení efektu si pamatuje na to, co dělala.

Využití zatraceného

Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál zabije jednoho Zatraceného v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Eclipsothovu služebníku 50 HP.

Posílení zatraceného

Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí jednoho Zatraceného v knězově blízkosti. Získá bonus +3 ke všem atributům.

Skrytá temná zrada ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tento rituál způsobí, že zvolená bytost začne stát na straně kněze – bude mu pomáhat. Rituál nefunguje proti Zvířatům, Mechanickým, Biomechanickým, Astrálním a Magickým bytostem. Bytost tímto efektem nezískává CP, protože zrada není z její vlastní vůle. Po skončení efektu si nepamatuje na to, co dělala.

Využití nižších služebníků ★

Rozsah: 5 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tento rituál zabije jednu Zombie, Ghúla, Krvežiznivce nebo Vlkobestii v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Eclipsothovu služebníku 50 HP.

Hromadné posílení zatracených ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tento rituál posílí všechny Zatracené v okolí. Získají bonus +3 ke všem atributům.