

VOID



SCIENCE FICTION



Nespoutaná magie

VOID

SCIENCE FICTION

Nespoutaná magie

vytvořil Gediman
© 2023

Verze 2.0

www.gediman.cz



Void: Science Fiction, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)

Obsah

1. Úvod	4
2. Psi-ferox.....	4
3. Psi-síly	5
4. Mikro-ESP	5
5. Makro-ESP	7
6. Multi-ESP	8
7. Mikro-psychokineze	9
8. Makro-psychokineze.....	11
9. Multi-psychokineze	13
10. Očištění.....	15
11. Zprznění.....	15

Úvod

Nespoutaná magie

„Nespoutaná magie“ je dodatečná příručka ke hře Void: Science Fiction, která obsahuje především nové Světlé a Temné psi-síly. Všechny zde uvedené psi-síly, kromě Očištění/Zprznění, existují jak ve Světlé, tak i v Temné psionice. Psi-síly označené ★ jsou přístupné jen psionikům z Bílých říší.

Paranormis

Paranormisové je obecné označení pro osoby, které ovládají paranormální schopnosti. Říká se jim také „senzibilové“. Existují dvě formy paranormisů – ti, kteří dokáží promlouvat s omnifaktory, a ti, kteří ovládají psioniku. Ti první jsou známí také jako omni-paranormisové a ve společnosti fungují jako média. Ti druzí jsou známí také jako psi-paranormisové a společnosti slouží jako psionici. Vzhledem k tomu, jak jsou paranormisové vzácní, je považováno za velké plýtvání potenciálem, pokud se taková osoba rozhodne, že nevstoupí do učení v médijské respektive psionické škole. Faktem je, že paranormisové se v těchto školách naučí své schopnosti chápat a zcela je ovládat. Ti, kteří toto vzdělání nemají, nedokáží své paranormální síly používat efektivně a bezpečně.

Psi-ferox

Psi-feroxové jsou osoby obdařené schopností ovládat psioniku, které neprošly žádným řádným výcvikem ani výukou. Jsou to psionici-samouci. Objevují nové mocné a nebezpečné psi-síly, které nejsou vládami schváleny. Často je zneužívají ke svým osobním cílům, někdy se jim však vymknou z rukou. Většinou proto nejsou tolerováni, psi-feroxství je trestným činem.

Hráč může při sestavování postavy určit, že jeho postava se specializací Psionik bude Psi-ferox.

Při úspěšném seslání psi-síly si hráč hodí k20.

Hod 1-10: Psi-síla je seslána s efektem Štěstí.

Hod 11-19: Psi-síla je seslána normálně, ovšem současně z psi-feroxe uniknou ničivé výboje nespoutané Světlé resp. Temné psioniky, které zasáhnou všechno v okruhu tolika desítek metrů, kolik je úroveň psi-síly (psi-síly nulté úrovně způsobí výboj do 5 metrů). Ničivost výbojů je desetinásobek úrovně psi-síly (psi-síly nulté úrovně mají DAM 5). Psi-ferox sám zasažen není.

Hod 20: Psi-síla je seslána normálně, ovšem současně je vytvořeno tolik Psi-morfů (Světlá psionika) resp. Nihiloidů (Temná psionika, viz *Temná ruka*), kolik je úroveň psi-síly (psi-síly nulté úrovně vytvoří jednoho). Jsou nasazeni jako oddíl, začnou útočit na psi-feroxe. Konkrétní typ Psi-morfa/Nihiloida zvolí GM.

Pokud při seslání psi-síly padne 1, dostaví se normální efekt Štěstí a hráč si na výše popsané efekty už nehází.

Psi-ferox nemůže mít Expertní zaměření (viz *Hrdinové říší*).

Psi-ferox může později získat řádné vzdělání a stát se klasickým Psionikem. Postavu to nic nestojí, hráč si to může sám zvolit.

Psi-feroxové, kteří propadli korupci, jsou nazýváni Temní psi-feroxové.

Nejistá budoucnost

S blížícím se Třetím sabatem se vládcové galaktických říší věrných Světlu rozhodli odhalit budoucnost, aby v nadcházející bitvě získali výhodu. Pověřili proto své nejmocnější psioniky ovládající časoprostorové psi-síly, aby se podívali za rok 13-999. Nic se však nedozvěděli. Někteří psionici totiž zešíleli, jiní byli dokonce okamžitě zkorumpováni Temnotou na nemyslicí bestie. Všechny psionické organizace rychle vydaly přísný zákaz nahlížet do této budoucnosti a začaly hledat příčinu tohoto hrozivého efektu. Byly prováděny různé pokusy, některé z nich poměrně riskantní, například vyslání dobrovolníků skrze časové portály, aby budoucnost osobně prozkoumali a vrátili se zpět s hlášením. Nikdy se nevrátili. Někteří psionici začali brzy zastávat názor, že budoucnost je již zcela prostoupená Temnotou, že Nihilum zvítězilo. Ovšem zvláštní je, že stejný efekt postihuje i Temné psioniky. Těm, kteří nezešílí, se duše rozloží vlivem spalujícího Světla...

Psi-síly

Mikro-ESP

Nízkofrekvenční mimosmyslové vnímání dovoluje jemné ovládní psychických jevů.

Silný ESP zrak

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: 100 m, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže vidět i to, co vidět nemůže. Tzn. objekty ve tmě, objekty za zdi, neviditelné objekty.

Silný ESP sluch

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: 100 m, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže slyšet i to, co slyšet nemůže. Tzn. objekty za zvukotěsnou překážkou, objekty ve vakuu.

Silný ESP hmat

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: 100 m, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže nahmatat i to, čeho se nemůže dotknout. Tzn. vzdálené objekty, objekty nehmotné.

Silný ESP čich

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: 100 m, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže cítit i to, co cítit nemůže. Tzn. objekty za vzduchotěsnou překážkou, objekty ve vakuu.

Silná ESP chuť

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: 100 m, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže ochutnat i to, co ochutnat nemůže, např. vzdálené objekty, objekty v obalu.

Silná synestézie

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže změnit způsob vnímání svými smysly tak, že dokáže např. vidět chuť, slyšet barvu a cítit obraz. To mu pomáhá lépe vnímat okolí. Získává bonus +6 k CCO, RCO a PER.

Silná psychometrie

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel dokáže analyzovat objekt, kterého se dotkne. Pozná jeho účel, původ a minulost (až 10 dní starou).

Silná jasnokognice

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel je schopen vyvolat si vědomosti, které ve skutečnosti nemá. Dočasně ovládá až tři libovolné Obecné dovednosti (které normálně neovládá).

Silné vzdálené vidění

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: 1 km, trvání: jednorázové

Sesilatel spatří lokaci, která je jinak mimo jeho výhled či dohled. Je to jen krátký záblesk, ale vzdálenost dohledu v této lokaci je stejná, jako by tam byl přítomen osobně. Pokud na stejnou lokaci použije tuto psi-sílu znovu v rychlém sledu (jak rychlém, určí GM), může se soustředit na čím dál větší podrobnosti – podruhé např. spatří konkrétní monitor, potřetí může přečíst text na něm...

Silné automatické psaní

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel se ponoří do transu a začne samovolně psát (tužkou na papír, na klávesnici počítače...). Informace, které takto napíše, mohou pocházet z jeho hlubokého podvědomí, mohou to být psychické otisky myšlenek osob, které se v dané lokalitě vyskytovaly, nebo dokonce informace od duší mrtvých. Nelze to rozeznat, ale text je poměrně jasný, skládá se z víceméně smysluplných vět. Jeho následným zkoumáním lze zjistit různé užitečné informace. GM určí, jak moc budou informace užitečné. *Poznámka pro GM: měly by být přesnější než u psi-síly Automatické psaní.*

Vnímání prostoru ★

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže vnímat strukturu prostoru. Získá přesnou představu o tom, kde se právě nachází. Je schopen rozpoznat a identifikovat prostorové anomálie.

Jeho útoky zbraněmi i beze zbraní míří do nejzranitelnějšího místa—způsobují AutoDAM. Sesilatel může provádět Opravné hody na AGI a STR.

Vnímání času ★

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže vnímat strukturu času. Získá přesnou představu o tom, jaký je právě čas. Je schopen rozpoznat a identifikovat časové anomálie.

Jeho útoky zbraněmi i beze zbraní jsou přesně načasované—nelze jim uhnout ani je vykryt. Sám sesilatel může provádět Opravné hody na Úhyb a Vykrytí a může provést Úhyb nebo Vykrytí i proti útokům střelnými zbraněmi (nefunguje proti Explozím, Rojovým a Rozptylovým zbraním). Sesilatel má také bonus +5 k iniciativě.

Vnímání subprostoru ★

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže vnímat strukturu subprostoru. V okruhu 1 km je schopen vycítit technologii využívající subprostor (např. FTL pohon, teleportér, komunikátor). Je schopen rozpoznat a identifikovat subprostorové anomálie.

Pokud je v okruhu do 100 metrů od technologie využívající subprostor, může provádět Opravné hody na CCO, RCO, PER, AGI a STR. Pokud se sesilatel nachází v subprostoru (např. na palubě vesmírné lodi), na tyto atributy provádí jen Kontrolní hody.

Vnímání hyperprostoru ★

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže vnímat strukturu hyperprostoru. V okruhu 1 km je schopen vycítit technologii využívající hyperprostor (např. FTL pohon, teleportér, komunikátor). Je schopen rozpoznat a identifikovat hyperprostorové anomálie.

Pokud je v okruhu do 100 metrů od technologie využívající hyperprostor, může provádět Opravné hody na CCO, RCO, PER, AGI a STR. Pokud se sesilatel nachází v hyperprostoru (např. na palubě vesmírné lodi), na tyto atributy provádí jen Kontrolní hody.

Kombinované vnímání dimenzí ★

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel dokáže vnímat strukturu prostoru, času, subprostoru a hyperprostoru současně, ovšem ne tak ostře. Je schopen rozpoznat a identifikovat prostorové, časové, subprostorové a hyperprostorové anomálie.

Sesilatel má bonus +5 k CCO, RCO, PER, AGI a STR. Pokud se nachází v subprostoru nebo hyperprostoru (např. na palubě vesmírné lodi), na tyto atributy může provádět Opravné hody.

Makro-ESP

Vysokofrekvenční mimosmyslové vnímání dovoluje hrubé ovládnutí psychických jevů.

Posmrtná silná extrakce myšlenek

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel je schopen prozkoumat poslední myšlenky bytosti, která zemřela. Pokud smrt nastala maximálně před 10 minutami, není na to žádný postih. Pokud zemřela před maximálně 50 minutami, má sesilatel postih -5 na WIL. Pokud zemřela před maximálně 100 minutami, má na to sesilatel postih -10 na WIL. Pokud byl mozek lehce poškozen, je to další postih -5 na WIL. Nelze extrahovat myšlenky bytosti, která zemřela před více než 100 minutami nebo jejíž mozek je těžce poškozen.

Telepatická past

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 10 m, trvání: 1 hodina

Sesilatel může na zem nastražit pole energie, které zachytí objekt telepaticky. Past má průměr 10 metrů. Jakmile na ni stoupne nějaká živá bytost do velikosti 10, je chycena a znehybněna. Může se snažit vyprostit, což jí stojí jednu akci a vyžaduje to úspěšný hod proti WIL.

Technopatická past

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 10 m, trvání: 1 hodina

Sesilatel může na zem nastražit pole energie, které zachytí objekt technopaticky. Past má průměr 10 metrů. Jakmile na ni stoupne nějaký stroj s elektronickými komponenty do velikosti 10, je chycen a znehybněn. Umělá inteligence se může snažit vyprostit, což jí stojí jednu akci a vyžaduje to úspěšný hod proti WIL.

Telepatické zmatení

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 10 m, trvání: jednorázové

Sesilatel způsobí, že živá bytost ho začne považovat za svého spojence či nadřízeného. Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti WIL. Zmatení funguje tak dlouho, dokud bytosti někdo neřekne opak.

Technopatické zmatení

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 10 m, trvání: jednorázové

Sesilatel způsobí, že stroj s elektronickými komponenty ho začne považovat za svého uživatele či majitele. Umělá inteligence může psi-síle odolat úspěšným hodem proti WIL. Zmatení funguje tak dlouho, dokud stroji někdo neřekne opak.

Xenoglosie

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel dočasně perfektně ovládá cizí jazyk, který právě slyší nebo čte. Schopnost funguje i na šifrované zprávy, písemné i mluvené. Sesilatel je tedy schopen rozluštit šifru.

Endo-usměrnění

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesilatel, trvání: jednorázové

Sesilatel si navrátí ztracených 20 SP.

Exo-usměrnění

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel navrátí ztracených 20 SP bytosti, které se dotýká. Nemůže vrátit SP bytosti, která již šílenství zcela propadla (přišla o všechny).

Šílenství

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel způsobí šílenství za 20 SP bytosti, které se dotýká. Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti WIL.

Nejvyšší endo-usměrnění ★

Druh: endo-síla, úroveň 6, dosah: sesilatel, trvání: jednorázové

Sesilatel si navrátí všechny ztracené SP.

Nejvyšší exo-usměrnění ★

Druh: exo-síla, úroveň 6, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel navrátí všechny ztracené SP bytosti, které se dotýká. Nemůže vrátit SP bytosti, která již šílenství zcela propadla (přišla o všechny).

Nejvyšší šílenství ★

Druh: exo-síla, úroveň 6, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel způsobí šílenství bytosti, které se dotýká (sebere jí všechny SP). Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti WIL.

Multi-ESP

Multi-frekvenční mimosmyslové vnímání dovoluje vyvážené ovládnání psychických jevů.

Telepatický ničitel

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 5 metrů, trvání: jednorázové

Sesílatel může vypustit ničivý koncentrovaný paprsek psychické energie. Má DAM-V 1, má efekt pouze na Živé bytosti. Mohou mu odolat hodem proti WIL.

Technopatický ničitel

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 5 metrů, trvání: jednorázové

Sesílatel může vypustit ničivý koncentrovaný paprsek psychické energie. Má DAM-V 1, má efekt pouze na stroje s elektronickými komponenty. Umělá inteligence mu může odolat hodem proti WIL.

Telepatické rušení

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: sesílatel, trvání: 5 minut

Sesílatel do vzdálenosti 5 metrů kolem sebe vytváří pole, které všem Živým bytostem dá postih -5 na CCO, RCO, PER, INT, WIL a CHA.

Technopatické rušení

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: sesílatel, trvání: 5 minut

Sesílatel do vzdálenosti 5 metrů kolem sebe vytváří pole, které všem Mechanickým bytostem dá postih -5 na CCO, RCO, PER, INT, WIL a CHA.

Multi-psionické rušení

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: sesílatel, trvání: 5 minut

Sesílatel do vzdálenosti 5 metrů kolem sebe vytváří pole, které všem bytostem dá postih -2 na CCO, RCO, PER, INT, WIL a CHA.

Telepatický štít

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesílatel, trvání: 5 minut

Sesílatel kolem sebe ve vzdálenosti 10 metrů vytvoří štít. Všechny Živé bytosti vně štítu, které chtějí nějak reagovat na objekty uvnitř štítu, musejí nejdříve uspět v hodě proti WIL, jinak reagovat nemohou (potřebný čas/akce jsou vyplývány).

Technopatický štít

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesílatel, trvání: 5 minut

Sesílatel kolem sebe ve vzdálenosti 10 metrů vytvoří štít. Všechny Mechanické bytosti vně štítu, které chtějí nějak reagovat na objekty uvnitř štítu, musejí nejdříve uspět v hodě proti WIL, jinak reagovat nemohou (potřebný čas/akce jsou vyplývány).

Multi-psionický štít

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesílatel, trvání: 5 minut

Sesílatel kolem sebe ve vzdálenosti 10 metrů vytvoří štít. Všechny bytosti vně štítu, které chtějí nějak reagovat na objekty uvnitř štítu, si musejí nejdříve hodit k20. Na hod 11-20 reagovat nemohou (potřebný čas/akce jsou vyplývány).

Silná psychická štěnice

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: 1 km, trvání: 5 minut

Sesílatel na zvoleném objektu (bytosti či předmětu) vytvoří neviditelnou psychickou značku. Skrze ni dostává zrakové, sluchové a čichové vjemy. Jakmile vytvoří novou značku, předchozí se vymaže.

Silný psychický alarm

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: 1 km, trvání: 5 minut

Sesílatel na zvoleném objektu (bytosti či předmětu) vytvoří neviditelnou psychickou značku. Jakmile se v okruhu 10 metrů od značky vyskytne objekt či efekt, který sesílatel při vytvoření určil, dozví se to. Objekt může být obecný či konkrétní (pokud ho sesílatel zná), efektem může být například seslání psi-síly nebo energetický výboj. Jakmile vytvoří novou značku, předchozí se vymaže.

Telepatický prospěšný průnik

Druh: exo-síla, úroveň 4, dosah: 10 m, trvání: 5 minut

Sesílatel pronikne do mozku Živé bytosti a dá jí bonus +6, který může libovolně rozdělit mezi CCO, RCO, PER, INT, WIL a CHA.

Technopatický prospěšný průnik

Druh: exo-síla, úroveň 4, dosah: 10 m, trvání: 5 minut

Sesílatel pronikne do softwaru stroje s elektronickými komponenty a dá mu bonus +6, který může libovolně rozdělit mezi CCO, RCO, PER, INT, WIL a CHA.

Telepatický škodlivý průnik

Druh: exo-síla, úroveň 4, dosah: 10 m, trvání: 5 minut

Sesílatel pronikne do mozku Živé bytosti a dá jí postih -6, který může libovolně rozdělit mezi CCO, RCO, PER, INT, WIL a CHA.

Technopatický škodlivý průnik

Druh: exo-síla, úroveň 4, dosah: 10 m, trvání: 5 minut

Sesílatel pronikne do softwaru stroje s elektronickými komponenty a dá mu postih -6, který může libovolně rozdělit mezi CCO, RCO, PER, INT, WIL a CHA.

Psionické přetížení

Druh: exo-síla, úroveň 6, dosah: 10 m, trvání: jednorázové

Sesílatel jednu bytost zaplaví psionickou energií. Bytost je zničena a exploduje s DAM tolik, kolik je desetinásobek její velikosti (bytost velikosti 0 má DAM 5). Dosah Exploze je tolik metrů, kolik je desetinásobek její velikosti (bytost velikosti 0 exploduje do vzdálenosti 5 metrů). Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti WIL. Funguje jen na bytosti do velikosti 10.

Telepatická esence ★

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: sesílatel, trvání: 5 minut

Sesílatelův mozek vytváří telepatické energetické pole. To je normálně neškodné, ale sesílatel ho může vyslat na své protivníky v podobě výbojů. Živé bytosti v okruhu 10 metrů od něj ztrácejí -2 od CCO, RCO, PER, INT, WIL a CHA. V boji zblízka může udeřit s DAM 40, nebo může vystřelit do vzdálenosti 10 metrů s DAM 20. Obě možnosti způsobují Neurální útok.

Technopatická esence ★

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: sesílatel, trvání: 5 minut

Sesílatelův mozek vytváří technopatické energetické pole. To je normálně neškodné, ale sesílatel ho může vyslat na své protivníky v podobě výbojů. Mechanické bytosti v okruhu 10 metrů od něj ztrácejí -2 od CCO, RCO, PER, INT, WIL a CHA. V boji zblízka může udeřit s DAM 40, nebo může vystřelit do vzdálenosti 10 metrů s DAM 20. Obě možnosti způsobují EMP útok.

Mikro-psychokinéze

Nízkofrekvenční manipulace s energiemi dovoluje jemné ovládní fyzických jevů.

Velká elektrokinetická vlna

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z rukou sešle blesky elektřiny, které jsou schopny probít vše v dosahu. Psi-síla se chová jako Rozptylová zbraň s Elektrickým útokem, DAM 100. Psi-síle je možné odolat jako klasickému Elektrickému útoku.

Velká magnetokinetická vlna

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z rukou sešle silnou magnetickou vlnu, která je schopna odpudit či zdeformovat všechny kovové objekty v dosahu. Psi-síla se chová jako Rozptylová zbraň s Magnetickým útokem, DAM 100, síla odhození 20. Psi-síle je možné odolat jako klasickému Magnetickému útoku.

Velká elektromagnetokinetická vlna

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z rukou sešle elektromagnetické vlny, které jsou schopny paralyzovat či zničit veškerou elektroniku v dosahu. Psi-síla se chová jako Rozptylová zbraň s EMP útokem, DAM 100. Psi-síle je možné odolat jako klasickému EMP útoku.

Velká elektrokinetická koule

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z rukou sešle elektrickou kouli, která po dopadu prudce expanduje a probije vše v okolí. Psi-síla způsobí Explózi s dosahem 5 metrů a Elektrickým útokem, DAM 100. Psi-síle je možné odolat jako klasickému Elektrickému útoku.

Velká magnetokinetická koule

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z rukou sešle magnetickou kouli, která po dopadu prudce expanduje a odpudí či zdeformuje všechny kovové objekty v okolí. Psi-síla způsobí Explózi s dosahem 5 metrů a Magnetickým útokem, DAM 100, síla odhození 20. Psi-síle je možné odolat jako klasickému Magnetickému útoku.

Velká elektromagnetokinetická koule

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z rukou sešle elektromagnetickou kouli, která po dopadu prudce expanduje a paralyzuje či zničí veškerou elektroniku v okolí. Psi-síla způsobí Explózi s dosahem 5 metrů a EMP útokem, DAM 100. Psi-síle je možné odolat jako klasickému EMP útoku.

Nízkokinetický ničitel

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 5 metrů, trvání: jednorázové

Sesilatel může vypustit ničivý koncentrovaný paprsek kinetické energie. Má DAM-V 1, lze mu odolat hodem proti AGI. Ničitel může být využit k prořezání se skrz překážky až 5 metrů tlusté – jedno seslání vytvoří díru o průměru až 2 metry.

Silný nízkokinetický štít

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel se obklopí štítem kinetické síly, který ho chrání před útoky provedenými v dostatečně nízké rychlosti – před chladnými a vrhacími zbraněmi a např. před padajícími objekty. Pokud je zasažen, hodte k20. Na hod 1-10 byl útok vykryt. Na hod 11-20 vykryt sice nebyl, ale má jen poloviční DAM.

Endo-výživa

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesilatel, trvání: jednorázové

Sesilatel svůj organismus doplní živinami a vodou.

Exo-výživa

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel doplní živinami a vodou organismus Živé bytosti, které se dotýká.

Endo-obnova

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesilatel, trvání: jednorázové

Sesilatel svůj organismus doplní energií. Zruší tak únavu a potřebu spát (počítá se, jako by se zrovna probudil po kvalitním spánku).

Exo-obnova

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel doplní energii organismus Živé bytosti, které se dotýká. Zruší tak její únavu a potřebu spát (počítá se, jako by se zrovna probudila po kvalitním spánku).

Endo-regenerace

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesilatel, trvání: jednorázové

Sesilatel si vyléčí zranění za 20 HP.

Exo-regenerace

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel vyléčí zranění za 20 HP Živé bytosti do velikosti 10, které se dotýká. Nemůže vrátit HP bytosti, která již zemřela (přišla o všechny).

Degenerace

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel způsobí zranění za 20 HP Živé bytosti do velikosti 10, které se dotýká. Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti DUR.

Generace energie ★

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: 10 metrů, trvání: jednorázové

Sesilatel vytvoří energii, kterou může vypustit na nepřátele nebo ji může vložit např. do nějakého elektrického systému. V prvním případě se jedná buď o Elektrický, Magnetický nebo EMP útok (sesilatel si zvolí) s DAM 100. Magnetický útok má sílu odhození 10. V druhém případě tak může zprovoznit zařízení do velikosti 10, kterému došla energie (GM stanoví, na jak dlouho bude energie stačit) nebo může doplnit palivo Stroji do velikosti 10, pokud používá třeba elektrickou energii a ne fyzické palivo.

Materializace hmoty ★

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: 10 metrů, trvání: jednorázové

Sesilatel vytvoří hmotu, kterou může vypustit na nepřátele nebo ji může vložit např. do nějakého dopravního prostředku jako palivo. V prvním případě se jedná buď o projektil s DAM 200, průrazný projektil s DAM 100 (cíl má -5 na ARM) nebo velký projektil s DAM 100 a silou odhození 10. V druhém případě tak může zprovoznit zařízení do velikosti 10, kterému došlo palivo (GM stanoví, na jak dlouho bude palivo stačit) nebo může doplnit palivo Stroji do velikosti 10, pokud používá fyzické palivo a ne třeba elektrickou energii.

Nejvyšší endo-regenerace ★

Druh: endo-síla, úroveň 6, dosah: sesilatel, trvání: jednorázové

Sesilatel si vyléčí všechna zranění.

Nejvyšší exo-regenerace ★

Druh: exo-síla, úroveň 6, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel vyléčí všechna zranění Živé bytosti do velikosti 10, které se dotýká. Nemůže vrátit HP bytosti, která již zemřela (přišla o všechny).

Nejvyšší degenerace ★

Druh: exo-síla, úroveň 6, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel zabije Živou bytost do velikosti 10, které se dotýká. Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti DUR.

Makro-psycho кинеze

Vysokofrekvenční manipulace s energiemi dovoluje hrubé ovládní fyzických jevů.

Velká pyrokinetická vlna

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z rukou sešle ohnivé plameny, které jsou schopny sežehnout vše v dosahu. Psi-síla se chová jako Rozptylová zbraň se Zápalným útokem, DAM 100. Psi-síle je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Velká kryokinetická vlna

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z rukou sešle proud extrémně chladného větru, který dokáže zmrazit vše v dosahu. Psi-síla se chová jako Rozptylová zbraň se Mrazicím útokem, DAM 100. Psi-síle je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Velká pyrokinetická koule

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z rukou sešle ohnivou kouli, která po dopadu prudce expanduje a zapálí vše v okolí. Psi-síla způsobí Explozi s dosahem 5 metrů a Zápalným útokem, DAM 100. Psi-síle je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Velká kryokinetická koule

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z rukou sešle kouli extrémně chladného vzduchu, která po dopadu prudce expanduje a zmrazí vše v okolí. Psi-síla způsobí Explozi s dosahem 5 metrů a Mrazicím útokem, DAM 100. Psi-síle je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Vysokokinetický ničitel

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 5 metrů, trvání: jednorázové

Sesilatel může vypustit ničivý koncentrovaný paprsek kinetické energie. Má DAM-V 1, lze mu odolat hodem proti STR. Ničitel může být využit k prořezání se skrz překážky až 5 metrů tlusté – jedno seslání vytvoří díru o průměru až 2 metry.

Silný vysokokinetický štít

Druh: endo-síla, úroveň 3, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel se obklopí štítem kinetické síly, který ho chrání před útoky provedenými v dostatečně vysoké rychlosti – před střelnými zbraněmi, explozemi a výboji energie. Pokud je zasažen, hoďte k20. Na hod 1-10 byl útok vykryt. Na hod 11-20 vykryt sice nebyl, ale má jen poloviční DAM.

Telekinetická past

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 10 m, trvání: 1 hodina

Sesilatel může na zem nastražit pole energie, které zachytí objekt fyzicky. Past má průměr 10 metrů. Jakmile na ni stoupne nějaký objekt do velikosti 10, je chycen a znehybněn. Může se snažit vyprostit, což ho stojí jednu akci a vyžaduje to úspěšný hod proti STR.

Dimenzní past

Druh: exo-síla, úroveň 2, dosah: 10 m, trvání: 1 hodina

Sesilatel může na zem nastražit pole energie, které zachytí objekt do dimenzní deformace. Past má průměr 10 metrů. Jakmile na ni stoupne nějaký objekt do velikosti 10, je chycen a znehybněn. Může se snažit vyprostit, což ho stojí jednu akci a vyžaduje to úspěšný hod proti AGI.

Oprava

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel opraví jeden předmět, nebo 20 HP Stroji do velikosti 10, kterého se dotýká. Nemůže vrátit HP stroji, který již byl zničen (přišel o všechny).

Ničení

Druh: exo-síla, úroveň 3, dosah: dotek, trvání: jednorázové

Sesilatel zničí jeden předmět, nebo způsobí poškození za 20 HP Stroji do velikosti 10, kterého se dotýká. Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti DUR.

Psionický blesk

Druh: exo-síla, úroveň 4, dosah: 10 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z hlavy vyšle výboj psionické energie s DAM-V 1. Psi-síle je možné odolat hodem proti DUR.

Psionická bouře

Druh: exo-síla, úroveň 4, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z hlavy vyšle výboje psionické energie do svého okolí—do vzdálenosti 100 metrů. Je to Exploze s DAM 10, která ale nemá efekt na sesilatele. Psi-síle je možné odolat hodem proti DUR.

Psionický pulz

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: 10 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z hlavy vyšle pulz koncentrované psionické energie. Má DAM 10. Zasažený objekt si musí házet proti DUR tak dlouho, dokud neuspěje. Za každý neúspěch utrpí příslušná zranění. Jakmile uspěje, útok ustal.

Psionický super-pulz

Druh: exo-síla, úroveň 10, dosah: 100 m, trvání: jednorázové

Sesilatel z hlavy vyšle silný pulz koncentrované psionické energie. Má DAM-V 10. Zasažený objekt si musí házet proti DUR tak dlouho, dokud neuspěje. Za každý neúspěch utrpí příslušná zranění. Jakmile uspěje, útok ustal.

Energetická bilokace

Druh: endo-síla, úroveň 2, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel vedle sebe vytvoří svoji kvantově provázanou energetickou kopii. Hráč ovládá dvě stejné postavy, ovšem kopie je Energetická bytost. Když efekt psi-síly pomine, kopie se rozplyne. Originál získá všechny její vzpomínky. Všechny případné ztráty SP a zisky CP resp. DP se též přenesou na originál, ale pouze pokud jsou vyšší. Např. originál ztratil 5 SP, kopie ztratila 10 SP, tedy po skončení efektu psi-síly utrpí originál ještě ztrátu 5 SP. Na originál se přenesou také všechny efekty, bonusy a postihy, které postihly kopii a nikoliv originál. Např. kopie byla pod efektem bolesti, tedy po skončení efektu psi-síly je pod efektem bolesti i originál. Jakýkoliv útok kopii okamžitě zničí a originál utrpí zranění za tolik HP, kolik měl tento útok DAM (pokud způsobuje vícenásobné DAM, počítá se jen to první). Tomuto nemůže originál nijak odolat. Najednou může být aktivní jen jedna kopie.

Fyzická bilokace

Druh: endo-síla, úroveň 4, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatel vedle sebe vytvoří svoji kvantově provázanou fyzickou kopii. Hráč ovládá dvě stejné postavy. Když efekt psi-síly pomine, kopie se rozplyne. Originál získá všechny její vzpomínky. Všechny případné ztráty HP a SP a zisky CP resp. DP se též přenesou na originál, ale pouze pokud jsou vyšší. Např. originál utrpěl zranění za 5 HP, kopie utrpěla zranění za 10 HP, tedy po skončení efektu psi-síly utrpí originál ještě zranění za 5 HP. Na originál se přenesou také všechny efekty, bonusy a postihy, které postihly kopii a nikoliv originál. Např. kopie byla pod efektem únavy, tedy po skončení efektu psi-síly je pod efektem únavy i originál. Najednou může být aktivní jen jedna kopie.

Nejvyšší oprava ★

Druh: *exo-síla*, úroveň 6, dosah: *dotek*, trvání: *jednorázové*

Sesílatel opraví jeden předmět nebo Stroj do velikosti 10, kterého se dotýká. Nemůže vrátit HP stroji, který již byl zničen (přišel o všechny).

Nejvyšší ničení ★

Druh: *exo-síla*, úroveň 6, dosah: *dotek*, trvání: *jednorázové*

Sesílatel zničí jeden předmět nebo Stroj do velikosti 10, kterého se dotýká. Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti DUR.

Multi-psychokineze

Multifrekvenční manipulace s energiemi dovoluje vyvážené ovládní fyzických jevů.

Velký vysoký skok

Druh: endo-síla, úroveň 4, dosah: sesilatel, trvání: jednorázové

Díky této psi-síle může sesilatel vyskočit mnohem výš než obvykle. Může skočit až stokrát tak výš, než jak je obvykle možné.

Velký dlouhý skok

Druh: endo-síla, úroveň 4, dosah: sesilatel, trvání: jednorázové

Díky této psi-síle může sesilatel skočit mnohem dál než obvykle. Může skočit až stokrát tak dál, než jak je obvykle možné.

Velký hluboký skok

Druh: endo-síla, úroveň 4, dosah: sesilatel, trvání: jednorázové

Díky této psi-síle může sesilatel bezpečně skočit (či spadnout) z mnohem větší výšky než obvykle. Může spadnout až ze stonásobně větší výšky, než jak je obvykle možné.

Rychlá levitace

Druh: endo-síla, úroveň 4, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Tato psi-síla dovoluje sesilateli vznášet se nad zemí. Sesilatel při tomto pohybu kopíruje povrch země ve výšce přibližně jednoho metru. Rychlost levitování je desetinásobná oproti normálnímu pěšimu pohybu.

Velká prostorová brána

Druh: exo-síla, úroveň 4, dosah: n/a, trvání: 5 minut

Sesilatel vytvoří dočasnou bránu v podobě kruhu modrého světla. Jakýkoliv objekt, který vejde jednou stranou, ihned vyjde z té druhé ve stejný čas, ale na jiném místě. Vstupní brána je vytvořena v těsné blízkosti sesilatele, výstupní brána je vytvořena do vzdálenosti 100 metrů. Brána je jen jednosměrná.

Velká časová brána

Druh: exo-síla, úroveň 4, dosah: n/a, trvání: 5 minut

Sesilatel vytvoří dočasnou bránu v podobě kruhu modrého světla. Jakýkoliv objekt, který vejde jednou stranou, ihned vyjde z té druhé na stejném místě, ale v jiný čas. Sesilatel při sesílání musí zvolit, jestli bude brána přesunovat do minulosti nebo do budoucnosti. Dokáže přesunout maximálně o 10 dní. Brána je vytvořena v těsné blízkosti sesilatele. Brána je jen jednosměrná.

Velká časoprostorová brána

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: n/a, trvání: 5 minut

Sesilatel vytvoří dočasnou bránu v podobě kruhu modrého světla. Jakýkoliv objekt, který vejde jednou stranou, ihned vyjde z té druhé na jiném místě a v jiný čas. Sesilatel při sesílání musí zvolit, jestli bude brána přesunovat do minulosti nebo do budoucnosti. Dokáže přesunout maximálně o 10 dní. Vstupní brána je vytvořena v těsné blízkosti sesilatele, výstupní brána je vytvořena do vzdálenosti 100 metrů. Brána je jen jednosměrná.

Mocná prostorová brána

Druh: exo-síla, úroveň 8, dosah: n/a, trvání: 5 minut

Sesilatel vytvoří dočasnou bránu v podobě kruhu modrého světla. Jakýkoliv objekt, který vejde jednou stranou, ihned vyjde z té druhé ve stejný čas, ale na jiném místě. Vstupní brána je vytvořena v těsné blízkosti sesilatele, výstupní brána je vytvořena do vzdálenosti 1 kilometru. Brána je jen jednosměrná.

Mocná časová brána

Druh: exo-síla, úroveň 8, dosah: n/a, trvání: 5 minut

Sesilatel vytvoří dočasnou bránu v podobě kruhu modrého světla. Jakýkoliv objekt, který vejde jednou stranou, ihned vyjde z té druhé na stejném místě, ale v jiný čas. Sesilatel při sesílání musí zvolit, jestli bude brána přesunovat do minulosti nebo do budoucnosti. Dokáže přesunout maximálně o 100 dní. Brána je vytvořena v těsné blízkosti sesilatele. Brána je jen jednosměrná.

Mocná časoprostorová brána

Druh: exo-síla, úroveň 9, dosah: n/a, trvání: 5 minut

Sesilatel vytvoří dočasnou bránu v podobě kruhu modrého světla. Jakýkoliv objekt, který vejde jednou stranou, ihned vyjde z té druhé na jiném místě a v jiný čas. Sesilatel při sesílání musí zvolit, jestli bude brána přesunovat do minulosti nebo do budoucnosti. Dokáže přesunout maximálně o 100 dní. Vstupní brána je vytvořena v těsné blízkosti sesilatele, výstupní brána je vytvořena do vzdálenosti 1 kilometru. Brána je jen jednosměrná.

Velké chronokinetické zrychlení

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: n/a, trvání: 5 minut

Sesilatel zrychlí plynutí času v okolí. On a každý, koho se dotýká, ale zůstane v běžném plynutí času. Urychlení plynutí času je v poměru 1 minuta : 1 vteřina. Sesilatel (i jeho společníci) je neschopen bojovat, okolní čas plyne příliš rychle.

Velké chronokinetické zpomalení

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: n/a, trvání: 5 minut

Sesilatel zpomalí plynutí času v okolí. On a každý, koho se dotýká, ale zůstane v běžném plynutí času. Zpomalení plynutí času je v poměru 1 minuta : 1 hodina. Postavy v okolí nejsou schopny bojovat se sesilatelem (a jeho společníky), čas pro ně plyne příliš pomalu.

Rychlý let

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Tato psi-síla dovoluje sesilateli létat. Rychlost létání je desetinásobná oproti normálnímu pěšimu pohybu.

Velká exo-teleportace

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: 1 kilometr, trvání: jednorázové

Sesilatel teleportuje objekt, který vidí, na jiné místo ve výhledu a v dosahu 1 kilometru.

Velká endo-teleportace

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: 1 kilometr, trvání: jednorázové

Sesilatel teleportuje sebe na jiné místo ve výhledu a v dosahu 1 kilometru.

Mocná exo-teleportace

Druh: exo-síla, úroveň 9, dosah: 10 km, trvání: jednorázové

Sesilatel teleportuje objekt, který vidí, na jiné místo ve výhledu a v dosahu 10 kilometrů.

Mocná endo-teleportace

Druh: endo-síla, úroveň 9, dosah: 10 km, trvání: jednorázové

Sesilatel teleportuje sebe na jiné místo ve výhledu a v dosahu 10 kilometrů.

Subprostorová esence ★

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: sesilatel, trvání: 5 minut

Sesilatelovo tělo nyní samo vytváří energii subprostoru, vyzařuje z něj červené světlo. To je normálně neškodné, ale sesilatel ho může vyslat na své protivníky. V boji zblízka může udeřit s DAM 40, nebo může vystřelit do vzdálenosti 10 metrů s DAM 20. Obě možnosti způsobují Radiační útok. Pokud se sesilatel nachází v

subprostoru (např. na palubě vesmírné lodi), DAM těchto útoků je dvojnásobné.

Hyperprostorová esence ★

Druh: endo-síla, úroveň 5, dosah: sesílatel, trvání: 5 minut

Sesílatelovo tělo nyní samo vytváří energii hyperprostoru, vyzařuje z něj modré světlo. To je normálně neškodné, ale sesílatel ho může vyslat na své protivníky. V boji zblízka může udeřit s DAM 40, nebo může vystřelit do vzdálenosti 10 metrů s DAM 20. Obě možnosti způsobují Radiační útok. Pokud se sesílatel nachází v hyperprostoru (např. na palubě vesmírné lodi), DAM těchto útoků je dvojnásobné.

Prostorová rekonfigurace ★

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: 10 m, trvání: jednorázové

Sesílatel je schopen změnit prostor v zasaženém území. Psi-síla má efekt na prostor o průměru 10 metrů. Vzdálenosti uvnitř prostoru jsou stonásobné (tedy prostor má uvnitř 1 km v průměru). Jakmile nějaký objekt prostor opustí, rekonfigurace se sama zruší.

Časová rekonfigurace ★

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: 10 m, trvání: jednorázové

Sesílatel je schopen změnit čas v zasaženém území. Psi-síla má efekt na prostor o průměru 10 metrů. Čas uvnitř prostoru plyne stonásobně pomalu (1 minuta uvnitř je 100 minut vně). Jakmile nějaký objekt prostor opustí, rekonfigurace se sama zruší.

Subprostorová rekonfigurace ★

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: 10 m, trvání: jednorázové

Sesílatel je schopen změnit subprostor v zasaženém území. Psi-síla má efekt na prostor o průměru 10 metrů. Prostor je zaplaven červenými výboji, které na vše uvnitř útočí každou minutu s Auto-DAM 10. Pokud je rekonfigurace vytvořena v subprostoru (např. na palubě vesmírné lodi), výboje způsobují dvojnásobné Auto-DAM. Jakmile nějaký objekt prostor opustí, rekonfigurace se sama zruší.

Hyperprostorová rekonfigurace ★

Druh: exo-síla, úroveň 5, dosah: 10 m, trvání: jednorázové

Sesílatel je schopen změnit hyperprostor v zasaženém území. Psi-síla má efekt na prostor o průměru 10 metrů. Prostor je zaplaven modrými výboji, které na vše uvnitř útočí každou minutu s Auto-DAM 10. Pokud je rekonfigurace vytvořena v hyperprostoru (např. na palubě vesmírné lodi), výboje způsobují dvojnásobné Auto-DAM. Jakmile nějaký objekt prostor opustí, rekonfigurace se sama zruší.

Prostorový návrat ★

Druh: endo-síla, úroveň 10, dosah: n/a, trvání: jednorázové

Sesílatel musí nejprve na vybraném místě vytvořit Značku. Značka se vytváří sesláním této psi-síly a vydrží jeden den. Kdykoliv pak sesílatel znovu sešle tuto psi-sílu, teleportuje se na Značku – bez ohledu na její viditelnost či vzdálenost. Sesílatel může vytvořit novou Značku, předchozí se tím ihned vymaže.

Časový návrat ★

Druh: endo-síla, úroveň 10, dosah: n/a, trvání: jednorázové

Sesílatel musí nejprve ve vybraný okamžik vytvořit Značku. Značka se vytváří sesláním této psi-síly. Kdykoliv pak sesílatel znovu sešle tuto psi-sílu, vrátí se v čase do okamžiku, kdy vytvořil Značku – jedná se pouze o návrat jeho vědomí do těla v minulosti (započítají se případné ztráty SP a body korupce resp. rozkladu). Sesílatel může vytvořit novou Značku, předchozí se tím ihned vymaže.

Očištění

Psi-síly očištění Světlé psioniky jsou založeny na boji proti Temnotě.

Sputání nemrtvého

Druh: **exo-síla, úroveň 1, dosah: 10 m, trvání: 1 hodina**

Nemrtvý nemůže použít svoji schopnost Vysoká odolnost (u zombie), Sestavení (u kostlivců) a Teror (u duchů). Na zasaženého ducha mají navíc efekt i obyčejné útoky. Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti WIL.

Sputání mutanta

Druh: **exo-síla, úroveň 1, dosah: 10 m, trvání: 1 hodina**

Mutant nemůže použít svoji schopnost Mutace. Zůstávají mu ty mutace, které měl před zasažením psi-sílou. Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti WIL.

Sputání upíra

Druh: **exo-síla, úroveň 1, dosah: 10 m, trvání: 1 hodina**

Upír nemůže použít své schopnosti Noční zrak, Ostrý sluch a Odolnost. Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti WIL.

Sputání vlkodlaka

Druh: **exo-síla, úroveň 1, dosah: 10 m, trvání: 1 hodina**

Vlkodlak nemůže použít své schopnosti Noční zrak, Ostrý čich a Proměna (zůstává v té formě, kterou měl před zasažením psi-sílou). Psi-síle je možné odolat úspěšným hodem proti WIL.

Zprznění

Psi-síly zprznění Temné psioniky jsou založeny na boji proti Světlu.

Exo-pole tmy

Druh: **exo-síla, úroveň 1, dosah: 10 m, trvání: 1 hodina**

Objekt nějak citlivý na světlo je před jeho negativními efekty zcela chráněn (např. Vlkodlak se může proměnit do vlčí formy, Upír neutrpí popáleniny).

Endo-pole tmy

Druh: **endo-síla, úroveň 1, dosah: sesílatel, trvání: 1 hodina**

Sesílatel nějak citlivý na světlo je před jeho negativními efekty zcela chráněn (např. Vlkodlak se může proměnit do vlčí formy, Upír neutrpí popáleniny).

Novozemská transformace

Druh: **exo-síla, úroveň 2, dosah: 10 m, trvání: jednorázové**

Tato psi-síla zahltí vybrané novozemské zvíře tak silnou Temnotou, že ho transformuje:

Novozemský vlk je přeměněn na Lycangara.

Hejno Novozemských netopýrů je přeměněno na hejno Vampirgarů.

Mutamorf je přeměněn na Mutagera.

Nekroid je přeměněn na Necrogera.

Novozemská zuřivost

Druh: **exo-síla, úroveň 2, dosah: 10 m, trvání: 1 hodina**

Tato psi-síla posílí vybrané novozemské zvíře energií Temnoty. Novozemský vlk, hejno Novozemských netopýrů, Mutamorf či Nekroid zasažený touto psi-sílou začíná v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.