

VOID



SCIENCE FICTION



Velkolepé zázraky

VOID

SCIENCE FICTION

Velkolepé zázraky

vytvořil Gediman
© 2023

Verze 2.0

www.gediman.cz



Void: Science Fiction, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)

Obsah

1. Úvod	4
2. Omni-ferox	4
3. Seance	5
4. Alfa-vita, Beta-mors.....	5
5. Gama-modestia, Delta-avaritia	6
6. Epsilon-pax, Zéta-bellum	7
7. Éta-progressus, Théta-regressus	8
8. Ióta-dies, Kappa-nox	9
9. Lambda-logicus, Mí-erotus.....	10
10. Ný-sanitas, Ksí-morbus	11
11. Omikron-lex, Pí-delictum.....	12
12. Rhó-ordo, Sigma-chaos	13
13. Tau-variatio, Ypsilon-constantia	14
14. Fí-misericordia, Chí-crudelis.....	15
15. Psí-locus, Omega-tempus	16
16. Ultimuské sekce.....	17
17. Necroth, Mutanoth	18
18. Vampiroth, Lycantroth	19
19. Eclipsoth	20

Úvod

Velkolepé zázraky

„Velkolepé zázraky“ jsou dodatečná příručka ke hře Void: Science Fiction, která obsahuje především nové seance Světých i Temných omnifaktorů. Seance označené ★ jsou přístupné jen médiim z Bílých říší.

Paranormis

Paranormisové je obecné označení pro osoby, které ovládají paranormální schopnosti. Říká se jim také „senzibilové“. Existují dvě formy paranormisů – ti, kteří dokáží promlouvat s omnifaktory, a ti, kteří ovládají psioniku. Ti první jsou známí také jako omni-paranormisové a ve společnosti fungují jako média. Ti druzí jsou známí také jako psi-paranormisové a společnosti slouží jako psionici. Vzhledem k tomu, jak jsou paranormisové vzácní, je považováno za velké plýtvání potenciálem, pokud se taková osoba rozhodne, že nevstoupí do učení v médijské respektive psionické škole. Faktem je, že paranormisové se v těchto školách naučí své schopnosti chápat a zcela je ovládat. Ti, kteří toto vzdělání nemají, nedokáží své paranormální síly používat efektivně a bezpečně.

Omni-ferox

Omni-feroxové jsou osoby obdařené schopností slyšet hlas omnifaktorů, které neprošly žádným řádným výcvikem ani výukou. Jsou to média-samouci. Provádějí seance, které sekce považují za desynchronizaci. Často omnifaktoři moc zneužívají ke svým osobním cílům, někdy to má však neočekávané následky. Většinou proto nejsou tolerováni, omni-feroxství je trestným činem.

Hráč může při sestavování postavy určit, že jeho postava se specializací Médium bude Omni-ferox.

Při úspěšné seanci si hráč hodí k20.

Hod 1-10: Omnifaktoři moc je přivolána s efektem Štěstí.

Hod 11-19: Omnifaktoři moc je přivolána normálně, ovšem současně je omni-ferox obklopen omnifaktorskou auroou ničivého Světla resp. Temnoty, která zasáhne všechno v okruhu tolika desítek metrů, kolik je úroveň seance (seance nulté úrovně způsobí auru do 5 metrů). Ničivost aury je desetinasobek úrovně seance (seance nulté úrovně mají DAM 5). Omni-ferox sám zasažen není.

Hod 20: Omnifaktoři moc je přivolána normálně, ovšem současně je přilákáno tolik Beneservusů/Maleservusů/Omniservusů (Benefactorium/Malefactorium/Ultimuské sekce) resp. Tenebriservusů (Temnota, viz *Temná ruka*), kolik je úroveň seance (seance nulté úrovně přilákají jednoho). Jsou nasazeni jako oddíl, začnou útočit na omni-feroxe.

Pokud při seanci padne 1, dostaví se normální efekt Štěstí a hráč si na výše popsané efekty už nehází.

Omni-ferox nemůže mít Expertní zaměření (viz *Hrdinové říší*). Omni-ferox může později získat řádné vzdělání a stát se klasickým Médium. Postavu to nic nestojí, hráč si to může sám zvolit.

Omni-feroxové, kteří propadli korupci, jsou nazýváni Temní omni-feroxové.

Nejistá budoucnost

S blížícím se Třetím sabatem se vládcové galaktických říší věrných Světlu rozhodli odhalit budoucnost, aby v nadcházející bitvě získali výhodu. Pověřili proto nejvyšší média omnifaktora Omega-tempus, aby se pomocí seancí podívala za rok 13-999. Nic se však nedozvěděla. Některá média totiž zešílela, jiná byla dokonce okamžitě zkorumpována Temnotou na nemyslitelné bestie. Všechny sekce a kulty Omega-tempus rychle vydaly přísný zákaz nahlížet do této budoucnosti a začaly hledat příčinu tohoto hrozivého efektu. Odpověď od Omega-tempus nedostaly. Byly tedy prováděny různé pokusy, některé z nich poměrně riskantní, například vyslání dobrovolníků skrze časové portály, aby budoucnost osobně prozkoumali a vrátili se zpět s hlášením. Nikdy se nevrátili. Některá média začala brzy zastávat názor, že budoucnost je již zcela prostoupená Temnotou, že Nihilum zvítězilo. Ovšem zvláštní je, že i přes zjevnou nebezpečnost sám Omega-tempus seancím nijak nebrání a svoji moc sešle. Budoucnost možná ještě není úplně ztracená...

Seance

Alfa-vita

Omnifaktor života, fauny a flóry.

Ektoplazma flóry

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ektoplazmou s DAM 30. Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti ARM. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaká rostlina, DAM je 60.

Ektoplazma létající fauny

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ektoplazmou s DAM 30. Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti AGI. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaká Živá bytost—Zvíře, létající, DAM je 60.

Ektoplazma vodní fauny

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ektoplazmou s DAM 30. Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti DUR. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaká Živá bytost—Zvíře, vodní, DAM je 60.

Ektoplazma pozemní fauny

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ektoplazmou s DAM 30. Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti STR. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaká Živá bytost—Zvíře, pozemní, DAM je 60.

Bouře fauny a flóry

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Cíl utrpí zásah s AutoDAM 10. DAM se zvýší o 10 za každý typ rostliny a Zvířete v okolí 10 metrů od cíle (bonus je max. +40).

Silná bouře fauny a flóry

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Cíl utrpí zásah s AutoDAM-V 1. DAM se zvýší o 1 za každý typ rostliny a Zvířete v okolí 10 metrů od cíle (bonus je max. +4).

Mocná bouře fauny a flóry

Rozsah: 100 m, úroveň 7, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Cíl utrpí zásah s AutoDAM-O 1. DAM se zvýší o 1 za každý typ rostliny a Zvířete v okolí 10 metrů od cíle (bonus je max. +4).

Nejmocnější bouře fauny a flóry ★

Rozsah: 100 m, úroveň 10, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Cíl utrpí zásah s AutoDAM-O 10. DAM se zvýší o 10 za každý typ rostliny a Zvířete v okolí 10 metrů od cíle (bonus je max. +40).

Beta-mors

Omnifaktor smrti, živelů a počasí.

Ektoplazma ohně

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ektoplazmou s DAM 30, Zápalný útok. Seanci je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku. Pokud v okolí 10 metrů od cíle hoří oheň, DAM je 60.

Ektoplazma vzduchu

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ektoplazmou s DAM 30, Mrazicí útok. Seanci je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku. Pokud v okolí 10 metrů od cíle vane vítr, DAM je 60.

Ektoplazma vody

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ektoplazmou s DAM 30 a efektem Odhození (se silou 10). Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti STR. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle voda, DAM je 60.

Ektoplazma země

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ektoplazmou s DAM 30 a efektem Sražení. Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti STR. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle hlína, kamení a/nebo písek, DAM je 60.

Bouře živelů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Cíl utrpí zásah s AutoDAM 10. DAM se zvýší o 10 za každý živel v okolí 10 metrů od cíle (bonus je max. +40).

Silná bouře živelů

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Cíl utrpí zásah s AutoDAM-V 1. DAM se zvýší o 1 za každý živel v okolí 10 metrů od cíle (bonus je max. +4).

Mocná bouře živelů

Rozsah: 100 m, úroveň 7, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Cíl utrpí zásah s AutoDAM-O 1. DAM se zvýší o 1 za každý živel v okolí 10 metrů od cíle (bonus je max. +4).

Nejmocnější bouře živelů ★

Rozsah: 100 m, úroveň 10, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Cíl utrpí zásah s AutoDAM-O 10. DAM se zvýší o 10 za každý živel v okolí 10 metrů od cíle (bonus je max. +40).

Gama-modestia

Omnifaktor skromnosti, pilnosti a asketismu.

Ektoplazma skromnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba je zasažena proudem ektoplazmy s DAM 30.
Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti WIL. Hamižná Osoba je zasažena s DAM 60.

Štít skromnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená skromná Osoba je chráněna polem, které snižuje DAM všech útoků na polovinu. Pokud se Osoba zachová hamižně, pole se zruší.

Pilný bojovník

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba má +2 od CCO a RCO a může na to provádět Opravné hody.

Bariéra skromnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin
Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze skromné Osoby.

Velká ektoplazma skromnosti ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, seance: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby jsou zasaženy proudem ektoplazmy s DAM 30.
Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti WIL. Hamižné Osoby jsou zasaženy s DAM 60.

Delta-avaritia

Omnifaktor hamižnosti, lenosti a hedonismu.

Ektoplazma hamižnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba je zasažena proudem ektoplazmy s DAM 30.
Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti WIL. Skromná Osoba je zasažena s DAM 60.

Štít hamižnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená hamižná Osoba je chráněna polem, které snižuje DAM všech útoků na polovinu. Pokud se Osoba zachová skromně, pole se zruší.

Líný bojovník

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba má -2 od CCO a RCO a musí na to provádět Kazící hody.

Bariéra hamižnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin
Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze hamižné Osoby.

Velká ektoplazma hamižnosti ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, seance: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby jsou zasaženy proudem ektoplazmy s DAM 30.
Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti WIL. Skromné Osoby jsou zasaženy s DAM 60.

Epsilon-pax

Omnifaktor míru, diplomacie a budování.

Ektoplazma míru

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba je zasažena proudem ektoplazmy s DAM 30. Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti CHA. Bojechtivá Osoba je zasažena s DAM 60.

Štít míru

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená mírumilovná Osoba je chráněna polem, které snižuje DAM všech útoků na polovinu. Pokud se Osoba zachová bojechtivě, pole se zruší.

Obranná ektoplazma

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolený cíl je obklopen ektoplazmou, která může vykryt jakýkoliv útok se standardním DAM. Hodíte k20. Na hod 1-10 byl útok vykryt.

Bariéra míru

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin
Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze mírumilovné Osoby.

Velká ektoplazma míru ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, seance: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby jsou zasaženy proudem ektoplazmy s DAM 30. Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti CHA. Bojechtivé Osoby jsou zasaženy s DAM 60.

Zéta-bellum

Omnifaktor války, agrese a ničení.

Ektoplazma války

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba je zasažena proudem ektoplazmy s DAM 30. Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti CHA. Mírumilovná Osoba je zasažena s DAM 60.

Štít války

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bojechtivá Osoba je chráněna polem, které snižuje DAM všech útoků na polovinu. Pokud se Osoba zachová mírumilovně, pole se zruší.

Útočná ektoplazma

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ektoplazmou s DAM 60. Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti ARM. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaká zbraň, DAM je 120.

Bariéra války

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin
Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze bojechtivé Osoby.

Velká ektoplazma války ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, seance: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby jsou zasaženy proudem ektoplazmy s DAM 30. Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti CHA. Mírumilovné Osoby jsou zasaženy s DAM 60.

Éta-progressus

Omnifaktor pokroku, zvědavosti a civilizovanosti.

Pokročilá zbraň

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Zvolená zbraň má dvojnásobné DAM, ale obtížněji se ovládá: uživatel má -5 na CCO/RCO.

Ekto plazma civilizace

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolené Zvíře nebo rostlina do velikosti 10 je obklopena ekto-plazmou, která ji každou minutu/kolo udělí zásah s DAM 20. To-mu lze odolat hodem proti DUR.

Dotek civilizovanosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba má +5 k INT, WIL a CHA a naopak -5 od AGI, STR a DUR.

Esence civilizace

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba má +5 k INT, WIL a CHA, pokud se nachází v místě vytvořeném civilizací (město, pevnost, loď...).

Bariéra zvědavosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze zvědavé Osoby.

Pokročilý arzenál ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny zvolené zbraně mají dvojnásobné DAM, ale obtížněji se ovládají: uživatel má -5 na CCO/RCO.

Théta-regressus

Omnifaktor úpadku, lhostejnosti a barbarství.

Primitivní zbraň

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Zvolená zbraň má poloviční DAM, ale snadněji se ovládá: uživatel má +5 na CCO/RCO.

Ekto plazma divočiny

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolený Stroj nebo budova do velikosti 10 je obklopena ekto-plazmou, která ji každou minutu/kolo udělí zásah s DAM 20. To-mu lze odolat hodem proti DUR.

Dotek barbarství

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba má +5 k AGI, STR a DUR a naopak -5 od INT, WIL a CHA .

Esence divočiny

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba má +5 k AGI, STR a DUR, pokud se nachází v divočině (les, moře, poušť...).

Bariéra lhostejnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze lhostejné Osoby.

Primitivní arzenál ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny zvolené zbraně mají poloviční DAM, ale snadněji se ovládají: uživatel má +5 na CCO/RCO.

Íóta-dies

Omnifaktor světla, dne a odvahy.

Spalující ekto plazma

Rozsah: 100 m, **úroveň 1**, **seance:** 1 minuta, **trvání:** jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Je to Zápalný útok s DAM 30. Seanci je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku. Pokud je cíl na světle, DAM je 60.

Energizující ekto plazma

Rozsah: 100 m, **úroveň 1**, **seance:** 1 minuta, **trvání:** jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Je to Elektrický útok s DAM 30. Seanci je možné odolat jako klasickému Elektrickému útoku. Pokud je cíl na světle, DAM je 60.

Oslňující ekto plazma

Rozsah: 100 m, **úroveň 1**, **seance:** 1 minuta, **trvání:** k20 minut
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Má postih za Sníženou viditelnost. Pokud je cíl na světle, je místo toho oslepen na dvojnásobek X minut (viz Trvání).

Seance bílé díry

Rozsah: 1 km, **úroveň 8**, **seance:** 10 minut, **trvání:** k20 hodin
Tuto seanci lze provést jen v blízkosti bílé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni stoupenci Íóta-dies získávají ke všem atributům pouze bonusy a žádné postihy. Mohou na ně provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-10 se jim nic nestane.

Velká seance bílé díry ★

Rozsah: 1 km, **úroveň 10**, **seance:** 10 minut, **trvání:** k20 hodin
Tuto seanci lze provést jen v blízkosti bílé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni stoupenci Íóta-dies získávají k atributům dvojnásobné bonusy a žádné postihy. Mohou na ně provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-15 se jim nic nestane.

Kappa-nox

Omnifaktor tmy, noci a strachu.

Mrazivá ekto plazma

Rozsah: 100 m, **úroveň 1**, **seance:** 1 minuta, **trvání:** jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Je to Mrazicí útok s DAM 30. Seanci je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku. Pokud je cíl ve tmě, DAM je 60.

Paralyzující ekto plazma

Rozsah: 100 m, **úroveň 1**, **seance:** 1 minuta, **trvání:** jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Je to EMP resp. Neurální útok s DAM 30. Seanci je možné odolat jako klasickému EMP resp. Neurálnímu útoku. Pokud je cíl ve tmě, DAM je 60.

Oslepující ekto plazma

Rozsah: 100 m, **úroveň 1**, **seance:** 1 minuta, **trvání:** k20 minut
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Má postih za Sníženou viditelnost. Pokud je cíl ve tmě, je místo toho oslepen na dvojnásobek X minut (viz Trvání).

Seance černé díry

Rozsah: 1 km, **úroveň 8**, **seance:** 10 minut, **trvání:** k20 hodin
Tuto seanci lze provést jen v blízkosti černé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni stoupenci Kappa-nox získávají ke všem atributům pouze bonusy a žádné postihy. Mohou na ně provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-10 se jim nic nestane.

Velká seance černé díry ★

Rozsah: 1 km, **úroveň 10**, **seance:** 10 minut, **trvání:** k20 hodin
Tuto seanci lze provést jen v blízkosti černé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni stoupenci Kappa-nox získávají k atributům dvojnásobné bonusy a žádné postihy. Mohou na ně provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-15 se jim nic nestane.

Lambda-logicus

Omnifaktor intelektu, logiky a efektivnosti.

Efektivní zbraň

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Zvolená zbraň dává cíli postih -5 na odolání zranění.

Efektivní bojovník

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Útoky zvolené bytosti dávají cíli postih -3 na odolání zranění.

Dotek logiky

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba má +5 k INT a může na to provádět Opravné hody, a naopak -5 od CHA a musí na to provádět Kazící hody.

Esence efektivnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba má +5 k INT a může na to provádět Opravné hody, pokud nejdéle před 1 hodinou strávila alespoň 30 minut posloucháním/sledováním/čtením nějakého vědeckého díla.

Bariéra logiky

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze Osoby, které se řídí logikou.

Efektivní arzenál ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny zvolené zbraně dávají cíli postih -5 na odolání zranění.

Mí-emotus

Omnifaktor instinktu, emocí a efektnosti.

Efektivní zbraň

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Zvolená zbraň u nepřátel vyvolává strach a spojence povzbuzuje. Kdykoliv zasáhne cíl, všichni nepřátelé, kteří ji vidí, si musí hodit na Paniku, a všichni spojenci se mohou paniky zbavit úspěšným hodem proti WIL.

Efektivní bojovník

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost u nepřátel vyvolává strach a spojence povzbuzuje. Kdykoliv zničí cíl, všichni nepřátelé, kteří to vidí, si musí hodit na Paniku, a všichni spojenci se mohou paniky zbavit úspěšným hodem proti WIL.

Dotek emocí

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba má +5 k CHA a může na to provádět Opravné hody, a naopak -5 od INT a musí na to provádět Kazící hody.

Esence efektnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba má +5 k CHA a může na to provádět Opravné hody, pokud nejdéle před 1 hodinou strávila alespoň 30 minut posloucháním/sledováním/čtením nějakého uměleckého díla.

Bariéra emocí

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze Osoby, které se řídí emocemi.

Efektivní arzenál ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Všechny zvolené zbraně u nepřátel vyvolávají strach a spojence povzbuzují. Kdykoliv zasáhnou cíl, všichni nepřátelé, kteří je vidí, si musí hodit na Paniku, a všichni spojenci se mohou paniky zbavit úspěšným hodem proti WIL.

Ný-sanitas

Omnifaktor zdraví, evoluce a regenerace.

Dezinfekční ekto plazma

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Je to Žiravý útok s DAM 30. Seanci je možné odolat jako klasickému Žiravému útoku. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle dezinfekční látka, DAM je 60.

Pyro-kauterizační ekto plazma

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Je to Zápalný útok s DAM 30. Seanci je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle hořlavina, DAM je 60.

Kryo-kauterizační ekto plazma

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Je to Mrazicí útok s DAM 30. Seanci je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle chladicí látka, DAM je 60.

Posílení imunity

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Živá bytost má +5 k DUR.

Dezinfekční pole

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Seance vytvoří pole, které automaticky aplikuje zvolený lék na všechny objekty, které se v něm ocitnou. Léčivo musí být na místě již přítomno, např. v nádobě.

Hromadné posílení imunity ★

Rozsah: 1 km, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin
Všechny Živé bytosti mají +5 k DUR.

Ksí-morbus

Omnifaktor nemocí, mutace a degenerace.

Chemická ekto plazma

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Je to Chemický útok s DAM 30. Seanci je možné odolat jako klasickému Chemickému útoku. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle toxická chemikálie, DAM je 60.

Biologická ekto plazma

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Je to Biologický útok s DAM 30. Seanci je možné odolat jako klasickému Biologickému útoku. Pokud jsou v okolí 10 metrů od cíle nebezpečné viry či bakterie, DAM je 60.

Radiační ekto plazma

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ekto plazmou. Je to Radiační útok s DAM 30. Seanci je možné odolat jako klasickému Radiačnímu útoku. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle smrtící radiace, DAM je 60.

Oslabení imunity

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Živá bytost má -5 od DUR.

Infekční pole

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Seance vytvoří pole, které automaticky aplikuje zvolenou nemoc na všechny objekty, které se v něm ocitnou. Nemoc musí být na místě již přítomna, např. v nádobě.

Hromadné oslabení imunity ★

Rozsah: 1 km, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin
Všechny Živé bytosti mají -5 od DUR.

Omikron-lex

Omnifaktor práva, spravedlnosti a cti.

Pouta práva

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Jakmile zvolená Osoba provede nějaký zločin, je znehybněna (až do konce trvání seance).

Vír trestu

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená bytost je zasažena s DAM 30. Seanci může odolat hodem proti DUR. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaký představitel zákona nebo obecně čestná Osoba, DAM je 60.

Velký vír trestu

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená bytost je zasažena s AutoDAM 30. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaký představitel zákona nebo obecně čestná Osoba, AutoDAM je 60.

Bariéra práva

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze Osoby, které podporují spravedlnost.

Mocný vír trestu

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená bytost je zasažena s AutoDAM 60. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaký představitel zákona nebo obecně čestná Osoba, AutoDAM je 120.

Velký mocný vír trestu ★

Rozsah: 100 m, úroveň 8, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená bytost je zasažena s AutoDAM 120. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaký představitel zákona nebo obecně čestná Osoba, cíl je zničen (InstaKill); funguje pouze na cíl do velikosti 10.

Pí-delictum

Omnifaktor zločinů, bezpráví a podlosti.

Pouta bezpráví

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Jakmile zvolená Osoba provede nějaký dobrý čin, je znehybněna (až do konce trvání seance).

Vír pomsty

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená bytost je zasažena s DAM 30. Seanci může odolat hodem proti DUR. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaký zločinec nebo obecně podlá Osoba, DAM je 60.

Velký vír pomsty

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená bytost je zasažena s AutoDAM 30. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaký zločinec nebo obecně podlá Osoba, AutoDAM je 60.

Bariéra bezpráví

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze Osoby, které podporují bezpráví.

Mocný vír pomsty

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená bytost je zasažena s AutoDAM 60. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle nějaký zločinec nebo obecně podlá Osoba, AutoDAM je 120.

Velký mocný vír pomsty ★

Rozsah: 100 m, úroveň 8, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolená bytost je zasažena s AutoDAM 120. Pokud je v okolí 10 metrů od cíle zločinec nebo obecně podlá Osoba, cíl je zničen (InstaKill); funguje pouze na cíl do velikosti 10.

Rhó-ordo

Omnifaktor řádu, kauzality a plánů.

Ektoplazma přičetnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba je zasažena proudem ektoplazmy s DAM 30.
Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti INT. Osoba, která má polovinu a méně svých SP, je zasažena s DAM 60.

Štít přičetnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Osoba, která má více než polovinu svých SP, je chráněna polem, které snižuje DAM všech útoků na polovinu.

Aura řádu

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má +2 CCO a RCO a může na to provádět Opravné hody.

Bariéra přičetnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin
Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze Osoby, které mají více než polovinu svých SP.

Velká ektoplazma přičetnosti ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, seance: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby jsou zasaženy proudem ektoplazmy s DAM 30.
Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti INT. Osoby, které mají polovinu a méně svých SP, jsou zasaženy s DAM 60.

Sigma-chaos

Omnifaktor chaosu, paradoxů a náhody.

Ektoplazma šilenství

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba je zasažena proudem ektoplazmy s DAM 30.
Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti INT. Osoba, která má více než polovinu svých SP, je zasažena s DAM 60.

Štít šilenství

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Osoba, která má polovinu a méně svých SP, je chráněna polem, které snižuje DAM všech útoků na polovinu.

Aura chaosu

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má -2 CCO a RCO a musí na to provádět Kazící hody.

Bariéra šilenství

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin
Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze Osoby, které mají polovinu a méně svých SP.

Velká ektoplazma šilenství ★

Rozsah: 1 km, úroveň 5, seance: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby jsou zasaženy proudem ektoplazmy s DAM 30.
Seanci je možné odolat úspěšným hodem proti INT. Osoby, které mají více než polovinu svých SP, jsou zasaženy s DAM 60.

Tau-variatio

Omnifaktor výběru, změny a naděje.

Aura smrtelníků

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Když je zvolená Osoba terčem seance nebo interlinky, může si hodit k20. Na hod 1-10 seance či interlinka na ni neměla efekt.

Deaktivační impuls

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolte probíhající efekt jedné seance a hodte k20. Na hod 1-10 je efekt ukončen. Nefunguje na jednorázové efekty.

Alfa-aura naděje

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolený cíl je obklopen aurou. Když je zasažen útokem, hodte k20. Na hod 1-10 útok nepronikl skrz aurou.

Beta-aura naděje

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolený cíl je obklopen aurou. Všechny bonusy k atributům, které se na něj aplikují, jsou zdvojnásobeny.

Hromadný deaktivační impuls ★

Rozsah: 1 km, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: jednorázové

Všechny probíhající efekty seancí jsou na hod 1-10 na k20 ukončeny. Nefunguje na jednorázové efekty.

Ypsilon-constantia

Omnifaktor osudu, neměnnosti a beznaděje.

Aura omnifaktorů

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Když je zvolená Osoba terčem seance nebo interlinky, musí si hodit k20. Na hod 1-10 seance či interlinka na ni měla dvojnásobný efekt (pokud je to možné).

Reaktivační impuls

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Zvolte efekt jedné seance, který byl na zvoleném cíli ukončen a hodte k20. Na hod 1-10 je efekt znovu aktivován. Nefunguje na jednorázové efekty.

Alfa-aura beznaděje

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolený cíl je obklopen aurou. Když je zasažen útokem, hodte k20. Na hod 1-10 útok způsobuje AutoDAM.

Beta-aura beznaděje

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolený cíl je obklopen aurou. Všechny postihy k atributům, které se na něj aplikují, jsou zdvojnásobeny.

Hromadný reaktivační impuls ★

Rozsah: 1 km, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: jednorázové

Všechny efekty seancí, které byly ukončeny, jsou na hod 1-10 na k20 znovu aktivovány. Nefunguje na jednorázové efekty.

Fí-misericordia

Omnifaktor lítosti, lásky a potěšení.

Esence lítosti

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Cílová bytost vůči sobě v ostatních bytostech probouzí lítost. Když ji chce nějaká bytost ublížit, musí si hodit proti svému WIL. Pokud neuspěje, nemůže ji ublížit po následujících 10 minut.

Ektoplazma potěšení

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost má +2 k WIL a DUR a může na to provádět Opravné hody.

Bariéra lásky

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze Osoby, které cítí a šíří lásku.

Aura potěšení

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba cítí silné potěšení. Má +5 k WIL a DUR a regeneruje si 1 SP za minutu.

Velká esence lítosti ★

Rozsah: 1 km, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Cílová bytost vůči sobě v ostatních bytostech probouzí lítost. Když ji chce nějaká bytost ublížit, musí si hodit proti svému WIL. Pokud neuspěje, nemůže ji ublížit po následující hodinu.

Chí-crudelis

Omnifaktor krutosti, nenávisti a utrpení.

Esence krutosti

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Cílová bytost vůči sobě v ostatních bytostech probouzí krutost. Když ji chce nějaká bytost poskytnout pomoc, musí si hodit proti svému WIL. Pokud neuspěje, nemůže ji pomoci po následujících 10 minut.

Ektoplazma utrpení

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená bytost má -5 od WIL a DUR a musí na to provádět Kazící hody.

Bariéra nenávisti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Médium kolem sebe vytvoří bublinu, skrze kterou projdou pouze Osoby, které cítí a šíří nenávist.

Aura utrpení

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Zvolená Osoba cítí silné utrpení. Má -5 od WIL a DUR a ztrácí 1 SP za minutu.

Velká esence krutosti ★

Rozsah: 1 km, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Cílová bytost vůči sobě v ostatních bytostech probouzí krutost. Když ji chce nějaká bytost poskytnout pomoc, musí si hodit proti svému WIL. Pokud neuspěje, nemůže ji pomoci po následující hodinu.

Psí-locus

Omnifaktor prostoru, sub-prostoru a hyper-prostoru.

Prostorová smyčka

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Zvolená bytost je chycena v prostorové smyčce. Nemůže opustit prostor, který seance pokryla (viz Rozsah). Každých 10 minut si může hodit na INT. Když uspěje, ze smyčky unikla.

Malý dimenzní skok

Rozsah: 10 km, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: 10 minut

Jeden movitý objekt do velikosti 5 je přesunut jinam v rámci rozsahu. Po skončení efektu seance je přesunut zase na své původní místo.

Daleká malá teleportace

Rozsah: 10 km, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Jeden movitý objekt velikosti 0 je přesunut jinam v rámci rozsahu.

Velký dimenzní šok

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Sub-prostor a hyper-prostor začnou být narušené. Cíl je zasažen s DAM k20 x 10, AutoDAM.

Velká dimenzní kapsa

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut

Jeden movitý objekt do velikosti 5 je přesunut do sub-prostorové či hyper-prostorové kapsy. Je zcela chráněn proti efektům z normálního vesmíru.

Velký dimenzní multi-šok

Rozsah: 100 m, úroveň 3, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Sub-prostor a hyper-prostor začnou být silně narušené. Cíl je zasažen třemi útoky s DAM k20 x 10. Každému z nich může odolat hodem k20, když padne 1-10.

Velký dimenzní skok

Rozsah: 10 km, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: 10 minut

Jeden movitý objekt do velikosti 10 je přesunut jinam v rámci rozsahu. Po skončení efektu seance je přesunut zase na své původní místo.

Hromadná prostorová smyčka

Rozsah: 100 m, úroveň 8, seance: 1 hodina, trvání: 1 hodina

Bytosti v celém okolí jsou chyceny v prostorové smyčce. Nemožnou opustit prostor, který seance pokryla (viz Rozsah). Každých 10 minut si každá může hodit na INT. Když uspěje, ze smyčky unikla. Seance nemá efekt na médium, které ho provedlo, a ani na bytosti, které určilo.

Velká hromadná prostorová smyčka ★

Rozsah: 1 km, úroveň 10, seance: 1 hodina, trvání: 1 hodina

Bytosti v celém okolí jsou chyceny v prostorové smyčce. Nemožnou opustit prostor, který seance pokryla (viz Rozsah). Každých 10 minut si každá může hodit na INT. Když uspěje, ze smyčky unikla. Seance nemá efekt na médium, které ho provedlo, a ani na bytosti, které určilo.

Omega-tempus

Omnifaktor času, vzpomínky a předtuchy.

Časová smyčka

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Zvolená bytost je chycena v časové smyčce. Z pohledu běžného plynutí času přestane existovat. Každých 10 minut si může hodit na INT. Když uspěje, ze smyčky unikla.

Malý časový skok

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: 10 minut

Jeden movitý objekt do velikosti 5 je přesunut do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti. Po skončení efektu seance je přesunut zase do původního času + 10 minut.

Daleká malá chronoportace

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Jeden movitý objekt velikosti 0 je přesunut do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Velký časový šok

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Proud času začne být narušený. Cíl je zasažen s DAM k20 x 10, AutoDAM.

Velká časová kapsa

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut

Jeden movitý objekt do velikosti 5 je přesunut do časové kapsy. Je zcela chráněn proti efektům z normálního plynutí času.

Velký časový multi-šok

Rozsah: 100 m, úroveň 3, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Proud času začne být silně narušený. Cíl je zasažen třemi útoky s DAM k20 x 10. Každému z nich může odolat hodem k20, když padne 1-10.

Velký časový skok

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: 10 minut

Jeden movitý objekt do velikosti 10 je přesunut do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti. Po skončení efektu seance je přesunut zase do původního času + 10 minut.

Hromadná časová smyčka

Rozsah: 100 m, úroveň 8, seance: 1 hodina, trvání: 1 hodina

Bytosti v celém okolí jsou chyceny v časové smyčce. Z pohledu běžného plynutí času přestanou existovat. Každých 10 minut si každá může hodit na INT. Když uspěje, ze smyčky unikla. Seance nemá efekt na médium, které ho provedlo, a ani na bytosti, které určilo.

Velká hromadná časová smyčka ★

Rozsah: 1 km, úroveň 10, seance: 1 hodina, trvání: 1 hodina

Bytosti v celém okolí jsou chyceny v časové smyčce. Z pohledu běžného plynutí času přestanou existovat. Každých 10 minut si každá může hodit na INT. Když uspěje, ze smyčky unikla. Seance nemá efekt na médium, které ho provedlo, a ani na bytosti, které určilo.

Ultimuské sekce

Pokud je médium stoupencem Ultimuské sekce, může provádět pouze tyto specifické seance.

Posilující Světlo

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Médium jedné bytosti oddané Světlu přidá +2 ke všem atributům.

Oslabení psionické bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Médium může oslabit jednu Psionickou bytost Světla i Temnoty.

Bytost má postih -5 na všechny atributy.

Oslabení extradimenzní bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Médium může oslabit jednu Extradimenzní bytost Světla i Temnoty.

Bytost má postih -5 na všechny atributy.

Zranění psionické bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 8, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium může zranit jednu Psionickou bytost Světla i Temnoty.

Bytost přichází o polovinu aktuálních HP, nemůže tomu odolat.

Pokud jí zbývá již jen 1 HP, je zabita.

Zranění extradimenzní bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 8, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium může zranit jednu Extradimenzní bytost Světla i Temnoty.

Bytost přichází o polovinu aktuálních HP, nemůže tomu odolat.

Pokud jí zbývá již jen 1 HP, je zabita.

Spoutání psionické bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 8, seance: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Médium může znehybnit jednu Psionickou bytost Světla i Temnoty.

Nemůže používat svoji nadpřirozenou moc.

Spoutání extradimenzní bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 8, seance: 1 minuta, trvání: 1 hodina

Médium může znehybnit jednu Extradimenzní bytost Světla i Temnoty.

Nemůže používat svoji nadpřirozenou moc.

Velké posilující Světlo ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Médium jedné bytosti oddané Světlu přidá +4 ke všem atributům.

Hromadné zranění psionických bytostí ★

Rozsah: 1 km, úroveň 9, seance: 10 minut, trvání: jednorázové

Médium může zranit všechny Psionické bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit).

Bytosti přicházejí o polovinu aktuálních HP, nemohou tomu odolat.

Pokud jim zbývá již jen 1 HP, jsou zabity.

Hromadné zranění extradimenzních bytostí ★

Rozsah: 1 km, úroveň 9, seance: 10 minut, trvání: jednorázové

Médium může zranit všechny Extradimenzní bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit).

Bytosti přicházejí o polovinu aktuálních HP, nemohou tomu odolat.

Pokud jim zbývá již jen 1 HP, jsou zabity.

Hromadné spoutání psionických bytostí ★

Rozsah: 1 km, úroveň 9, seance: 10 minut, trvání: 1 hodina

Médium může znehybnit všechny Psionické bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit).

Nemohou používat svoji paranormální moc.

Hromadné spoutání extradimenzních bytostí ★

Rozsah: 1 km, úroveň 9, seance: 10 minut, trvání: 1 hodina

Médium může znehybnit všechny Extradimenzní bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit).

Nemohou používat svoji paranormální moc.

Necroth

Necroth, Nemrtvý omnifaktor.

Transformace Nekroida

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tato seance zahltí cílového Nekroida tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Necrogera.

Síla Nekroida

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí cílového Nekroida energií Temnoty. Získá bonus +4 k CCO a STR a jeho přirozené zbraně mají dvojnásobné DAM.

Obětování zombie

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tato seance zabije jednu Zombie a vytvoří tak výbuch ekto plazmy s DAM 50, Exploze 10 metrů.

Ochrana zombie

Rozsah: 5 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí jednu Zombie v blízkosti média. Má dvojnásobné HP.

Hromadná ochrana zombií ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí všechny Zombie v okolí. Mají dvojnásobné HP.

Mutanoth

Mutanoth, Zmutovaný omnifaktor.

Transformace Mutamorfa

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tato seance zahltí cílového Mutamorfa tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Mutagera.

Síla Mutamorfa

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí cílového Mutamorfa energií Temnoty. Získá bonus +4 k CCO a STR a jeho přirozené zbraně mají dvojnásobné DAM.

Obětování ghúla

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tato seance zabije jednoho Ghúla a vytvoří tak výbuch ekto plazmy s DAM 50, Exploze 10 metrů.

Ochrana ghúla

Rozsah: 5 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí jednoho Ghúla v blízkosti média. Má dvojnásobné HP.

Hromadná ochrana ghúlů ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí všechny Ghúly v okolí. Mají dvojnásobné HP.

Vampiroth

Vampiroth, Upíří omnifaktor.

Transformace Novozemského netopýra

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tato seance zahltí cílové hejno Novozemských netopýrů tak silnou Temnotou, že ho transformuje na hejno Vampirgarů.

Síla Novozemského netopýra

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí cílové hejno Novozemských netopýrů energií Temnoty. Získají bonus +4 k CCO a STR a jejich přirozené zbraně mají dvojnásobné DAM.

Obětování krvežiznivce

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tato seance zabije jednoho Krvěžiznivce a vytvoří tak výbuch ekto plazmy s DAM 50, Exploze 10 metrů.

Ochrana krvežiznivce

Rozsah: 5 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí jednoho Krvěžiznivce v blízkosti média. Má dvojnásobné HP.

Hromadná ochrana krvežiznivců ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí všechny Krvěžiznivce v okolí. Mají dvojnásobné HP.

Lycantroth

Lycantroth, Vlkodlačí omnifaktor.

Transformace Novozemského vlka

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tato seance zahltí cílového Novozemského vlka tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Lycangara.

Síla Novozemského vlka

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí cílového Novozemského vlka energií Temnoty. Získá bonus +4 k CCO a STR a jeho přirozené zbraně mají dvojnásobné DAM.

Obětování vlkobestie

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tato seance zabije jednu Vlkobestii a vytvoří tak výbuch ekto plazmy s DAM 50, Exploze 10 metrů.

Ochrana vlkobestie

Rozsah: 5 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí jednu Vlkobestii v blízkosti média. Má dvojnásobné HP.

Hromadná ochrana vlkobestií ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí všechny Vlkobestie v okolí. Mají dvojnásobné HP.

Eclipsoth

Eclipsoth, Zatemnělý omnifaktor.

Znamení strachu

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Jakmile je zvolená bytost vystrašená, začne ztrácet 5 SP za minutu, tak dlouho, dokud strach nepomine.

Smrtící strach

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 10 minut, trvání: jednorázové

Zvolená vystrašená bytost je zasažena proudem ektooplazmy s AutoDAM 50.

Smrtící šílenství

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 10 minut, trvání: jednorázové

Zvolená bytost s hodnotou SP na méně než polovinu je zasažena proudem ektooplazmy s AutoDAM 50.

Neuro-transportace

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 10 minut, trvání: jednorázové

Tato seance dovolí médiu narušit přičetnost zvolené bytosti a tím současně napravit přičetnost jiné bytosti. Jedna bytost ztratí 10 SP, druhá bytost získá zpět 10 SP.

Temná zrada

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance způsobí, že zvolená bytost začne stát na straně média – bude mu pomáhat. Seance nefunguje proti Zvířatům, Mechanickým, Biomechanickým, Extradimenzním a Psionickým bytostem. Bytost tímto efektem nezískává CP, protože zrada není z její vlastní vůle. Po skončení efektu si pamatuje na to, co dělala.

Obětování zatraceného

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tato seance zabije jednoho Zatraceného a vytvoří tak výbuch ektooplazmy s DAM 50, Exploze 10 metrů.

Ochrana zatraceného

Rozsah: 5 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí jednoho Zatraceného v blízkosti média. Má dvojnásobné HP.

Skrytá temná zrada ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 hodin

Tato seance způsobí, že zvolená bytost začne stát na straně média – bude mu pomáhat. Seance nefunguje proti Zvířatům, Mechanickým, Biomechanickým, Extradimenzním a Psionickým bytostem. Bytost tímto efektem nezískává CP, protože zrada není z její vlastní vůle. Po skončení efektu si nepamatuje na to, co dělala.

Obětování nižších služebníků ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Tato seance zabije jednu Zombie, Ghúla, Krvežiznivce nebo Vlkobestii a vytvoří tak výbuch ektooplazmy s DAM 50, Exploze 10 metrů.

Hromadná ochrana zatracených ★

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 10 minut, trvání: k20 hodin

Tato seance posílí všechny Zatracené v okolí. Mají dvojnásobné HP.