

# VOID

SCIENCE Fantasy

Základní kniha: Implantáty a talismany

vytvořil Gediman  
© 2020

Verze 2.0

[www.gediman.cz](http://www.gediman.cz)



Void: Science Fantasy, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci [Creative Commons Uvedte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)

## Obsah

<b>1. Kybernetické implantáty .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Posvátné talismany.....</b>	<b>5</b>

# Kybernetické implantáty

Kybernetické implantáty zlepšují tělesné vlastnosti či přidávají zcela nové. Implantáty jsou plně integrální součástí postavy, nemohou být tedy poškozeny, zničeny ani odstraněny. Bonusy a zvláštní schopnosti, které poskytují, se započítají k základním startovním atributům a schopnostem postavy. Všechny implantáty jsou napájeny bioelektrinou, kterou vydává samo tělo a EMP útoky na ně proto nemají vliv. Postava může mít od každého implantátu jen jeden kus. Implantáty označené ★ mohou používat pouze lidé z Černých říší. Lidé z Bílých říší nemohou používat žádné implantáty.

## Kybernetické paže

Cena: 1.000

Uživatelovy paže jsou vylepšeny implantáty. Existují tři typy:

**Hydraulické:** velmi silné; +2 k STR.

**Pneumatické:** stejně silné i obrátané; +1 ke STR, +1 k AGI.

**Servomotorické:** velmi obrátané; +2 k AGI.

## Kybernetické nohy

Cena: 1.000

Uživatelovy nohy jsou vylepšeny implantáty. Existují tři typy:

**Hydraulické:** velmi silné; +2 k STR.

**Pneumatické:** stejně silné i rychlé; +1 ke STR, +1 k AGI.

**Servomotorické:** velmi rychlé; +2 k AGI.

## Kybernetická páteř

Cena: 1.000

Uživatelova páteř byla vylepšena implantáty. Přidává +1 ke STR a AGI. Tato páteř slouží také k propojení funkcí kybernetických, mechanických či bionických paží a nohou a také jako jejich vzájemná opora. Tehdy páteř přidává další bonus +1 ke STR a AGI.

Např. Hrdina má kybernetickou páteř, hydraulické paže a nohy. Získává tedy celkový bonus +6 ke STR (+2 za paže, +2 za nohy a +2 za páteř).

## Kybernetické oči

Cena: 500

Uživatelovy oči jsou vylepšeny implantáty. Existuje několik typů:

**Zoomovací:** umožňují vidět do větší vzdálenosti i na miniaturní velikosti. Pátrací dosah hledání zrakem je dvojnásobný a má bonus +4 k PER.

**HUD:** zobrazují zaměřovací informace a informace z ostatních implantátů. Přidávají bonus +2 ke CCO, RCO a PER.

**Noční:** umožňují vidět ve tmě, avšak obraz je pouze v odstínech zelené. Ruší postih za šero či tmu.

**Infračervené:** umožňují lépe vidět objekty vydávající teplo, avšak obraz je pouze v barvách od černé (nejstudenější), přes modrou, červenou a žlutou až po bílou (nejteplejší). Přidává bonus +6 k PER, ale pouze při zrakovém hledání objektů teplejších než okolí.

**Ultrafialové:** umožňují lepší orientaci v terénu, protože ho zobrazují v kontrastnějších, ostřejších barvách, ačkoliv tyto barvy neodpovídají skutečnosti. Taktéž dokáží odhalit i některé obyčejnému oku neviditelné věci, jako otisky prstů, stopy bot na podlaze, laserové paprsky senzorů, silová pole, plyny unikající do

okolí a podobně. Přidává bonus +6 k PER, ale pouze při zrakovém hledání zraněných bytostí (zvýrazní vytékající krev).

**Rentgenové:** umožňují vidět skrze pevné objekty, avšak obraz je pouze černobílý. Nedokáží však vidět skrze kovové objekty – ty naopak zobrazují výrazněji. Přidává bonus +6 k PER, ale pouze při zrakovém hledání kovových objektů. Postava dokáže vidět skrze překážky (kromě kovových) až do šířky 1 metr.

## Kybernetické chuťové receptory

Cena: 250

Dovolují určit přesné složení chutnané látky. Mohou být deaktivovány a uživatel pak nemá chuť. Dokáže přesně analyzovat zachycené látky, může tak tedy odhalit jedy, drogy i jiné látky či nečistoty v nápojích a jídlech. Musí však uspět v hodů proti PER.

## Kybernetický nos

Cena: 250

Dovoluje lépe vnímat pachy. Může být deaktivován a uživatel pak nic necítí. Dokáže přesně analyzovat zachycené pachy. Pátrací dosah hledání čichem je dvojnásobný a má bonus +4 k PER.

## Kybernetické uši

Cena: 250

Dovolují lépe slyšet. Mohou být deaktivovány a uživatel pak nic neslyší, nebo může být jejich citlivost jen ztlumena. Dokáže přesně analyzovat zachycené zvuky. Pátrací dosah hledání sluchem je dvojnásobný a má bonus +4 k PER.

## Kybernetické hmatové receptory

Cena: 250

Dovolují zachytit i slabé vibrace. Mohou být deaktivovány a uživatel pak jimi nic necítí. Dokáže přesně analyzovat zachycené vibrace. Dovoluje zaregistrovat a hledat objekty jen podle vibrací v zemi (popř. ve zdech či ve vodě), které způsobují svým pohybem. Pátrací dosah hmatem je 200 metrů.

## Implantované pancéřování

Cena: 1.000

Povrch uživatelova těla je na nejzranitelnějších místech pokryt pancéřovými pláty. Uživatel získává přirozenou hodnotu ARM 5.

## Mechanické paže

Cena: 2.000

Známé také jako Robotické paže. Uživatelovy paže jsou nahrazeny za zcela robotické. Existují tři typy:

**Hydraulické:** velmi silné; +4 k STR.

**Pneumatické:** stejně silné i obrátané; +2 ke STR, +2 k AGI.

**Servomotorické:** velmi obrátané; +4 k AGI.

## Mechanické nohy

Cena: 2.000

Známé také jako Robotické nohy. Uživatelovy nohy jsou nahrazeny za zcela robotické. Existují tři typy:

**Hydraulické:** velmi silné; +4 k STR.

**Pneumatické:** stejně silné i rychlé; +2 ke STR, +2 k AGI.

**Servomotorické:** velmi rychlé; +4 k AGI.

### **Kybernetické hlasivky**

Cena: 250

Dovolují deformovat hlas tak, aby uživatele nikdo nepoznal. Pokud jsou propojeny s Kybernetickými ušima, mohou napodobovat cizí hlasy, ale vždy jen jeden, který uživatel vybere. Pokud později zvolí nový, starý hlas je „přemazán“. Pokud jsou propojeny s Kybernetickým mozkiem, mohou napodobovat cizí hlasy, které si uživatel pamatuje.

### **Kybernetický mozek** ★

Cena: 10.000

Zvyšuje inteligenci a vůli. Kromě toho také svému majiteli poskytuje ostrou paměť, bude si schopen naprosto přesně vzpomenout na jakoukoliv informaci, myšlenku či zážitek. Umožňuje také kontrolu nad sny a plně realistickou virtuální představivost. Přidává +5 k INT a WIL. Bez spánku vydrží dvakrát déle.

### **Počítačové rozhraní** ★

Cena: 1.000

Uživatel má v mozku implantované porty pro propojení k jiným počítačům. Počítače, se kterými je propojen, může ovládat jen pomocí myšlenek. Pokud je vybaven navíc Kybernetickým mozkiem, může při tom provádět Opravné hody. Propojovací kabel je součástí implantátu.

### **Syntetické svaly** ★

Cena: 2.000

Uživatelovy svaly jsou nahrazeny za umělé, takže jeho rychlost a síla je zvýšena. Přidává +2 ke STR a AGI.

### **Syntetická kůže** ★

Cena: 2.000

Uživatelova kůže je nahrazena za umělou, která je nehořlavá, nemrznoucí a nevodivá a odolná proti radiační, biologické i chemické kontaminaci. Kůže je bledá a dá se na první pohled rozeznat od pravé. Přidává +2 k DUR. Uživatel je imunní proti Zápalným, Mrazicím, Elektrickým, Radiačním, Biologickým a Chemickým útokům.

### **Kybernetické srdce** ★

Cena: 2.000

Uživatel může zpomalit jeho tep na neznatelnou úroveň a upadnout tak do lehkého spánku, během kterého se bude na první pohled jevit jako mrtvý.

### **Kybernetický žaludek** ★

Cena: 1.000

Uživatel je imunní vůči jedům (otravě) a virům a bakteriím (nákaze), které sní či vypije. Vydrží bez jídla a vody dvakrát déle.

### **Kybernetické plíce** ★

Cena: 1.000

Uživatel je imunní vůči jedům (otravě) a virům a bakteriím (nákaze), které vdechne. Vydrží bez vzduchu dvakrát déle.

### **Kybernetické ledviny** ★

Cena: 1.000

Uživatel je imunní vůči jedům (otravě) a virům a bakteriím (nákaze), které se mu dostanou do krve. Může pít i znečištěnou vodu – ta je ledvinami vyčištěna na pitnou.

### **Implantované podkožní pancéřování** ★

Cena: 2.000

Uživatelovo tělo je na nejzranitelnějších místech chráněno pancéřovými pláty umístěnými pod kůží. Uživatel získává přirozenou hodnotu ARM 5. Pancéřování není vidět.

### **Implantovaný komunikátor** ★

Cena: 500

Uživatel má implantovanou vysílačku s dosahem 10 kilometrů. Vysílačka sama o sobě přenáší jen zvuk, ale v kombinaci s HUD očima nebo Kybernetickým mozkiem může přenášet i obraz a další data. Pokud má též Kybernetický mozek nebo Kybernetické hlasivky, nemusí uživatel vůbec fyzicky mluvit – odesílá jen automaticky vytvořená audio-data. Pokud má Počítačové rozhraní, může se s cílovým počítačem propojit bezdrátově, na vzdálenost 10 kilometrů, a může se také připojit ke globálnímu počítačovému síťím, pokud jsou přítomny.

### **Bionické paže** ★

Cena: 3.000

Známé také jako Androidské paže. Uživatelovy paže jsou nahrazeny za zcela robotické, které jsou však překryty umělou tkání a vypadají stejně, jako původní. Existují tři typy:

**Hydraulické:** velmi silné; +4 k STR.

**Pneumatické:** stejně silné i obratné; +2 ke STR, +2 k AGI.

**Servomotorické:** velmi obratné; +4 k AGI.

### **Bionické nohy** ★

Cena: 3.000

Známé také jako Androidské nohy. Uživatelovy nohy jsou nahrazeny za zcela robotické, které jsou však překryty umělou tkání a vypadají stejně, jako původní. Existují tři typy:

**Hydraulické:** velmi silné; +4 k STR.

**Pneumatické:** stejně silné i rychlé; +2 ke STR, +2 k AGI.

**Servomotorické:** velmi rychlé; +4 k AGI.

# Posvátné talismany

Posvátné talismany, ať už cenné šperky nebo obyčejné cetky, jsou předměty opředené báchorkami, skutečnou historií či pověrami. Pouze ti, kteří v ně věří, mohou využít jejich mystickou moc, získat od nich ochranu v dobách nouze a nebezpečí, nebo jen posílit svoji vůli při modlitbách. Talismany jsou pod ochranou osudu, nemohou být poškozeny, zničeny ani odstraněny proti vůli postavy. Postava však může svůj talisman darovat jiné postavě. Postava může mít od každého talismanu jen jeden kus. Talismany označené ★ mohou používat pouze lidé z Bílých říší. Lidé z Černých říší nemohou používat žádné talismany.

## Medailon zápasu

Cena: 1.000

Tento medailon je ukován z roztavených mečů, kopí, dýk, nožů a dalších chladných zbraní. Zvyšuje nositelovu dovednost boje zblízka. Přidává +2 ke CCO.

## Medailon střelby

Cena: 1.000

Tento medailon je ukován z roztavených pistolí, pušek, kanonů a dalších střelných zbraní. Zvyšuje nositelovu dovednost střelby. Přidává +2 k RCO.

## Medailon obrany

Cena: 1.000

Tento medailon je ukován z roztavených přileb, brnění, štítů a dalších ochranných prostředků. Zvyšuje odolnost nositelova pancéřování. Přidává +2 k ARM.

## Úlomek chladné zbraně

Cena: 4.000

Fragment slavného meče, kopí, dýky, nože či jiné chladné zbraně, která byla již dávno zničena. Nyní svému majiteli pomáhá v boji. Zvyšuje DAM chladných zbraní na dvojnásobek.

## Úlomek střelné zbraně

Cena: 4.000

Fragment slavné pistole, pušky, kanonu či jiné střelné zbraně, která byla již dávno zničena. Nyní svému majiteli pomáhá v boji. Zvyšuje DAM střelných zbraní na dvojnásobek.

## Úlomek pancíře

Cena: 4.000

Fragment slavné přilby, brnění, štítu či jiného ochranného prostředku, který byl již dávno zničen. Nyní svému majiteli pomáhá v boji. Snižuje DAM nepřátelských útoků na polovinu.

## Svazek srsti

Cena: 500

Chlupy z nebezpečného zvířete svázané do přívěsku. Přidává +1 k CCO a RCO při útoku na pozemní zvíře a +1 k CHA při uklidňování a zastrašování pozemního zvířete.

## Svazek peří

Cena: 500

Pera z nebezpečného ptáka svázaná do přívěsku. Přidává +1 k CCO a RCO při útoku na létající zvíře a +1 k CHA při uklidňování a zastrašování létajícího zvířete.

## Svazek šupin

Cena: 500

Šupiny z nebezpečné ryby svázané do přívěsku. Přidává +1 k CCO a RCO při útoku na vodní zvíře a +1 k CHA při uklidňování a zastrašování vodního zvířete.

## Náhrdelník zubů

Cena: 2.000

Náhrdelník ze zubů nejnebezpečnějších zvířat galaxie. Divoké zvíře nemůže odolat pokusům o jeho Uklidnění, které provádí tato postava. Nefunguje na Draky.

## Náhrdelník drápů

Cena: 2.000

Náhrdelník z drápů nejnebezpečnějších zvířat galaxie. Divoké zvíře nemůže odolat pokusům o jeho Zastrášení, které provádí tato postava. Nefunguje na Draky.

## Hrdinova krev

Cena: 2.000

Krev slavného hrdiny v malém skleněném flakónku, která svému majiteli posiluje vůli, zatímco snižuje vůli všech nepřátel, kteří ji ucítí. Majiteli přidává +2 k WIL, všem nepřátelům snižuje WIL o 2.

## Hrdinovy známky

Cena: 2.000

Identifikační vojenské známky slavného hrdiny, které svému majiteli posilují vůli, zatímco snižuje vůli všech nepřátel, kteří uslyší jejich rachot. Majiteli přidává +2 k WIL, všem nepřátelům snižuje WIL o 2.

## Hrdinova medaile

Cena: 2.000

Medaile slavného hrdiny, která svému majiteli posiluje vůli, zatímco snižuje vůli všech nepřátel, kteří ji spatří. Majiteli přidává +2 k WIL, všem nepřátelům snižuje WIL o 2.

## Hrdinova lebka

Cena: 4.000

Lebka slavného hrdiny, která svému majiteli posiluje vůli, zatímco snižuje vůli všech nepřátel, kteří ji spatří. Majiteli přidává +4 k WIL, všem nepřátelům snižuje WIL o 4.

## Starožitný zapalovač

Cena: 1.000

Zdobený zapalovač. V boji zblízka lze místo běžného útoku zaútočit Zápalným útokem s DAM k20 x 10.

## Starožitný kompas

Cena: 4.000

Kompas ukazuje směr, ve kterém se nachází hledaný objekt. Dokud postava tento objekt nenajde, nemůže být kompas použit znovu.

### **Osudová mince**

Cena: 4.000

Mince z pokladu mocné říše. Kdykoliv hráč hází k20, může se rozhodnout, že využije Osudovou minci. Ta způsobuje, že jakýkoliv úspěšný hod má efekt Štěstí a jakýkoliv neúspěšný má efekt Smůly. Osudová mince může být použita jen jednou za hru a nefunguje na Modlitby.

### **Starobylé přesýpací hodiny**

Cena: 4.000

Tyto hodiny prodlužují každý pozitivní efekt a zkracují každý negativní efekt, který je na majitele seslán. Prodlouží na dvojnásobek, zkrátí na polovinu.

### **Starobylý klíč**

Cena: 4.000

Tento starý univerzální klíč dokáže odemknout (a zamknout) jakýkoliv mechanický zámek.

### **Strážce snění** ★

Cena: 4.000

Medailon, který chrání mysl svého majitele ve spánku. Ochraňuje ho nejen před nočními můrami, ale také před nejrůznějšími telepatickými útoky a ovládním mysli.

### **Strážce bdění** ★

Cena: 4.000

Medailon, který chrání mysl svého majitele, když nespí. Ochraňuje ho nejen před iluzemi a halucinacemi, ale také před nejrůznějšími telepatickými útoky a ovládním mysli.

### **Duhový krystal** ★

Cena: 3.000

Krystal, který zvyšuje odolnost proti nepřátelským kouzlům. Přidává +4 k WIL při odolávání kouzlům.

### **Jantarový medailon** ★

Cena: 1.000

Medailon s jantarem, ve kterém je zalito vzácné zvíře. Chrání majitele před nemocemi a nebezpečnými biologickými látkami. Postava je imunní vůči Biologickým útokům.

### **Obsidiánový medailon** ★

Cena: 1.000

Medailon s obsidiánovým kamenem. Chrání majitele před jedy a nebezpečnými chemickými látkami. Postava je imunní vůči Chemickým útokům.

### **Křišťálový medailon** ★

Cena: 1.000

Medailon s křišťálovým krystalem. Chrání majitele před kontaminací nebezpečnou radiací. Postava je imunní vůči Radiačním útokům.

### **Rubínový medailon** ★

Cena: 1.000

Medailon s rubínem. Chrání majitele před ohněm a vysokými teplotami obecně. Postava je imunní vůči Zápalným útokům.

### **Safírový medailon** ★

Cena: 1.000

Medailon se safírem. Chrání majitele před mrazem a nízkými teplotami obecně. Postava je imunní vůči Mrazicím útokům.

### **Měsíční kámen** ★

Cena: 4.000

Kámen, který na měsíčním svitu jasně září. Jeho původ i složení jsou neznámé, ale vyskytuje se na mnoha planetách galaxie. Ochraňuje majitele před nepřízní osudu v noci. Všechny hody Smůly jsou považovány jen za obyčejné neúspěchy. Nelze mít současně se Slunečním kamenem.

### **Sluneční kámen** ★

Cena: 4.000

Kámen, který na slunečním svitu jasně září. Jeho původ i složení jsou neznámé, ale vyskytuje se na mnoha planetách galaxie. Ochraňuje majitele před nepřízní osudu ve dne. Všechny hody Smůly jsou považovány jen za obyčejné neúspěchy. Nelze mít současně s Měsíčním kamenem.

### **Posvěcený růženec** ★

Cena: 4.000

Symbol zvoleného Světlého boha zavěšený na šňůře s korálky. Je posvěcen vysoce postaveným knězem. Dovoluje postavě provést Opravný hod při modlení ke zvolenému Světlému bohovi.

### **Posvěcená modlitební kniha** ★

Cena: 4.000

Kniha obsahující modlitby ke zvolenému Světlému bohovi. Je posvěcena vysoce postaveným knězem. Přidává postavě +5 k CHA při modlení ke zvolenému Světlému bohovi.

### **Prsten nadpřirozena** ★

Cena: 4.000

Prsten se zvláštním krystalem, který dovoluje vnímat nadpřirozené síly. Uživatel může hledat schované Astrální a Magické bytosti, objekty a anomálie, až do vzdálenosti 50 m. Takové hledání není omezeno terénem, viditelností ani dalšími efekty.

### **Dračí šupina** ★

Cena: 8.000

Šupina z Draka. Posiluje celkovou tělesnou odolnost, postřeh a výdrž. Přidává +5 k DUR a PER. Postava je imunní vůči únavě, nemůže být Oslabena ani Znehybněna.

### **Dračí dráp** ★

Cena: 8.000

Dráp z Draka. Zvyšuje celkovou fyzickou sílu a zahání strach. Přidává +5 ke STR a CCO. Postava necítí strach, nemůže být Omámena ani Omráčena.

### **Dračí zub** ★

Cena: 8.000

Zub z Draka. Zvyšuje celkovou tělesnou obratnost a zahání bolest. Přidává +5 k AGI a RCO. Postava necítí bolest, nemůže být Sražena ani Odhozena.